EDIÇÃO EXTRA COM O MELHOR DA CD-ROM

REVISTA DO CD-ROM®

Brasil
R$ 13,00

Portugal
2000$00

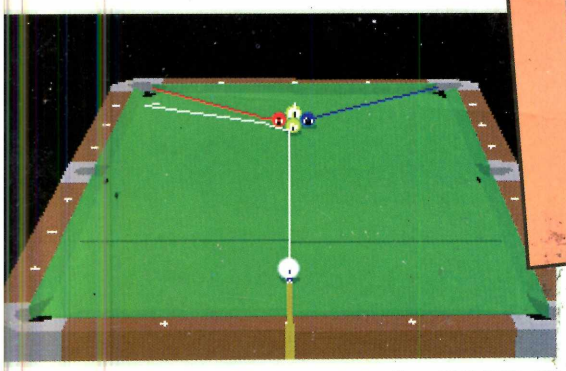
EDITORA EUROPA

ISSN 0104-8732

00101>

EDIÇÃO ESPECIAL COM 107 GAMES

Todos no CD-ROM com Dicas em Português na Revista



SINUCA ELETRÔNICA

Para Profissionais ou Iniciantes

THE DIG

O Mais Novo Sucesso do Spielberg

DESCENT

Pilote Nossa Nave e Destrua os Robôs Assassinos

EDITORA EUROPA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

ESPECIAL GAMES

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTB. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson dos Santos Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Produção e Edição de Arte: Shirley Vieira Lima

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Fernando Araújo

Produção do CD-ROM
4 Multimídia e Interatividade

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Publicidade - Representantes
São Paulo e Rio (011) 549-5979
Márcio Comenale (Diretor)

Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Daniela Hass (Supervisora)

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alice Vieira, Carla Dantas, Sônia Regina, Cristina Franzotti

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: Globo Cochrane Gráfica

Somos Filiados à
ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Não sei o tamanho de seu winchester, mas arrisco: você acha que ele está pequeno. Dá para ir até um pouco mais longe. Se você comprar um novo e "gigantesco" disco rígido agora, daqui a alguns meses ele estará lotado e também parecerá diminuto.

Por também viver problemas assim é que a Revista do CD-ROM evita ao máximo que os arquivos de nosso disco transfira dados para seu winchester. Este também é um dos motivos desta edição especial com os melhores 107 games das cinco primeiras edições.

Você gosta de games de Windows, evidente, mas colecioná-los em seu winchester não deixa de ser um transtorno. Agora, ter 101 deles em um CD-ROM, sem precisar transferir nada para seu computador, acreditamos, é uma maravilha. Melhor ainda, se na revista tiver as regras básicas de como jogar. É horrível olhar para a "cara" de um jogo novo e não saber por onde começar. Com os jogos de DOS, ou os demos jogáveis, acontece a mesma coisa.

Pois você que comprou esta edição não tem nenhum desses problemas. Tem 107 jogos para se divertir por muito tempo, e nada para "lotar" ainda mais seu winchester. Boa diversão.

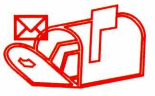
Roberto Araújo

SUMÁRIO Nº 6A

Aproveite melhor seu CD 4
Jogos Windows 6
Sinuca (Pool) 24
Pinball 27
The Dig 28
Heretic 31
Descent 32
Alone in the Dark 34

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Para entrar em contato



(011) 832-7317 **Av. São Gualter, 615** **05455-000 - São Paulo-SP** **FAX (011) 260-1567**

Endereço Eletrônico - revista.cd-rom@sti.com.br

CREDICARD MasterCard
AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
SOLLO
Diners Club International
BRADESCO VISA

Como Usar

Confira como rodar seu CD-ROM com 107 Games que acompanha esta edição

Dividimos os jogos em três grupos para facilitar sua vida. Nos nossos testes, em diversas configurações de computadores, todos rodaram diretamente do CD-ROM, sem qualquer problema. Você pode copiar qualquer um deles para seu computador. Mas nossa idéia foi justamente "centralizar" os melhores jogos das primeiras cinco edições em um único CD-ROM e assim permitir a você economizar espaço em sua Winchester.

Todos os jogos são Freeware (de distribuição livre), Shareware (podem ser usados e, se agradarem, podem ser comprados na versão integral direto com o produtor) ou demos jogáveis (com os produtos completos sendo vendidos nas lojas).

PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 3.1

1 Coloque o CD na bandeja do CD-ROM do seu computador.

2 Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).

3 Clique no item Executar (*Run*).

4 Na caixa de diálogos que se abre, digite **D:\CDROM**, ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM (**E**, por exemplo). Clique em OK.

5 Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 95

Os comandos são os mesmos. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

DEMOS JOGÁVEIS

Sinuca, Descent e The Dig, mesmo sendo de DOS, também rodaram muito bem em nossos testes "debaixo" do Windows. Em todo caso se você tiver alguma dificuldade e quiser rodá-los diretamente do DOS execute estes comandos, depois de mudar o seu drive de C: para D: (E, ou a letra de seu CD-ROM).

o seu CD-ROM GAMES

101 JOGOS PARA WINDOWS

Nesse não há o que errar. Basta clicar na figura e jogar. As explicações estão nas páginas seguintes. A ordem colocada na lista dos games no CD-ROM é, aproximadamente, a mesma mostrada na revista.

SINUCA

Digite no prompt do DOS:
D:\>CD\DADOS\DEMOSDOS\SINUCA
seguido de enter, e depois complete:
D:\DADOS\DEMOSDOS\SINUCA>P
e dê enter.

THE DIG

Digite no prompt do DOS:
D:\>CD\DADOS\DEMOSDOS\THEDIG
seguido de enter e depois complete:
D:\DADOS\DEMOSDOS\THEDIG>THEDIG
e dê enter.

DESCENT

Digite no prompt do DOS:
D:\>CD\DADOS\DEMOSDOS\DESCENT
seguido de enter e complete
D:\DADOS\DEMOSDOS\DESCENT>DESCENT
e dê enter.

JOGOS DOS

Se quiser rodar Alone in the Dark, Heretic ou Pinball direto no DOS, também é possível. Basta ir para o prompt e seguir estas instruções:

ALONE IN THE DARK

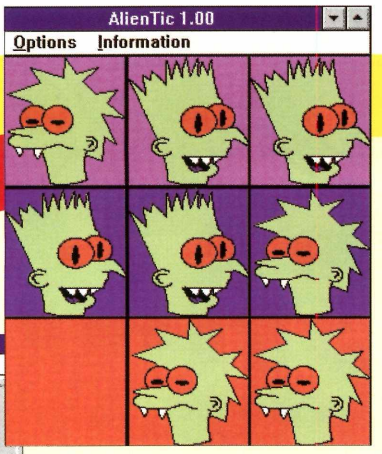
Digite
D:\>CD\DADOS\JOGOSDOS\ALONE
seguido de enter e complete
D:\DADOS\JOGOSDOS\ALONE>TATOU
também seguido de enter

HERETIC

Digite:
D:\>CD\DADOS\JOGOSDOS\HERETIC
seguido de enter e complete
D:\DADOS\JOGOSDOS\HERETIC>HERETIC
também seguido de enter

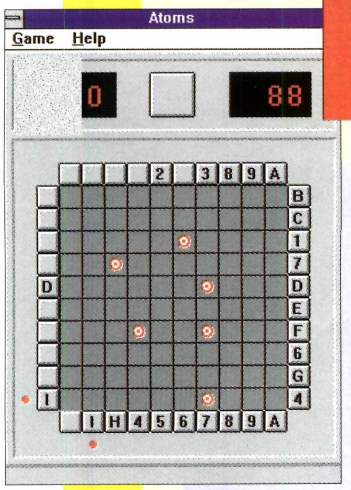
PINBALL

Digite:
D:\>CD\DADOS\JOGOSDOS\PINBALL
seguido de enter e complete:
D:\DADOS\JOGOSDOS\PINBALL>PINBALL
também seguido de enter.



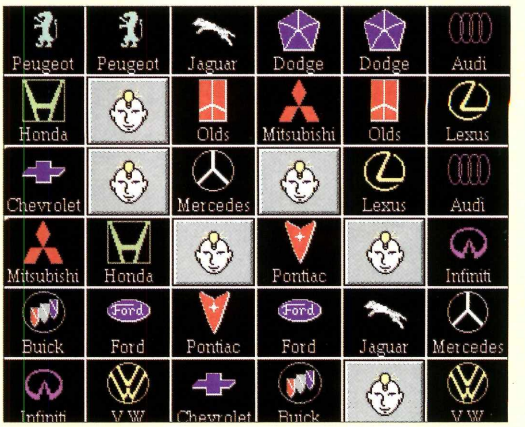
ALIEN TIC

É o conhecido jogo da velha. Só que os personagens lembram o Bart e a Liza da série Simpsons da TV, o que torna o game bem divertido, especialmente para as crianças.



ÁTOMOS

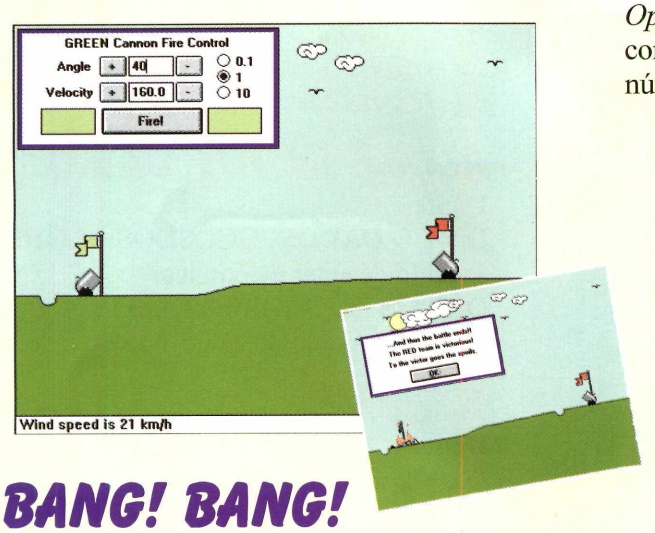
Divertido jogo de sorte e estratégia. Você tem que descobrir onde estão os átomos. Clicando nas teclinhas ao redor do mapa, aparecem pontinhos vermelhos que mostram por onde eles entraram e por onde eles sairam. Assim, você descobre onde eles estão, e basta clicar com o botão esquerdo do mouse para "detona-los".



AUTO CONCENTRATION

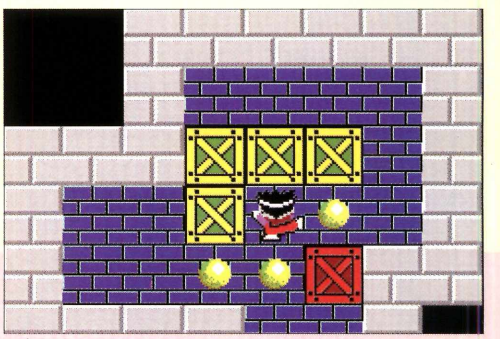
Se você curte logotipos de fábricas de automóveis, vai adorar esse jogo da memória.

Em *Game* escolhe-se o nível de dificuldade e em *Options* decida entre várias formas de competição: contra o recorde, contra o relógio, ou ainda contra o número de tentativas.



BANG! BANG!

O objetivo é bombardear o adversário. Observe a velocidade do vento na parte inferior esquerda da tela. Para atirar clique em Aim, e determine o ângulo e a velocidade do tiro. Parece difícil, mas depois de algumas tentativas, você vai ficar craque!



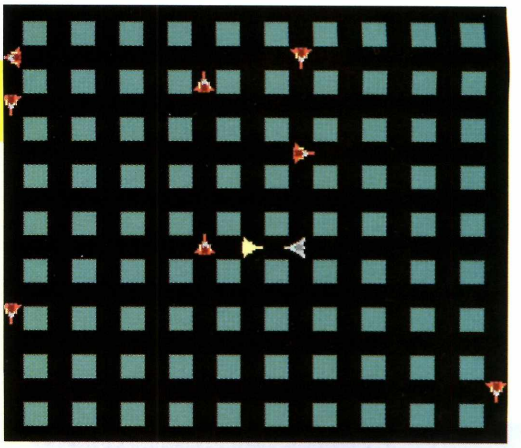
BOX WORLD

Quebre a cabeça para ajudar o bonequinho a colocar as frutas nas caixas. Use as setas direcionais para movimentá-lo, e lembre-se:

- Empurre uma caixa de cada vez.
- Não deixe as caixas nos cantos, senão fica impossível tirá-las do lugar.

B&ARROW

Treinar pontaria com um arco e flexa. Esta é sua missão em B&Arrow. Para disparar use o botão esquerdo do mouse. Para preparar um novo disparo, use o botão direito do mouse (que não deve estar com duplo clique). A dificuldade vai aumentando. Depois que acabar com os balões vermelhos (o número de flexas é limitado), na fase dois dispare apenas nos balões vermelhos, ignorando os amarelos. Já na fase três estoure as bolas que prendem as borboletas, e assim sucessivamente.

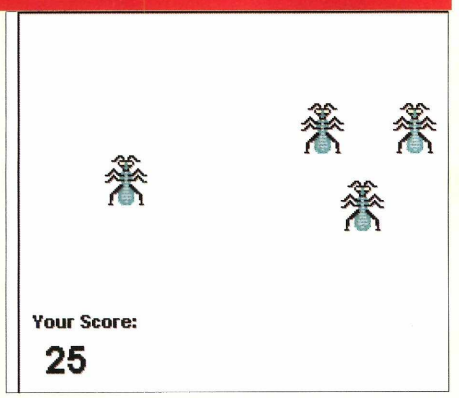


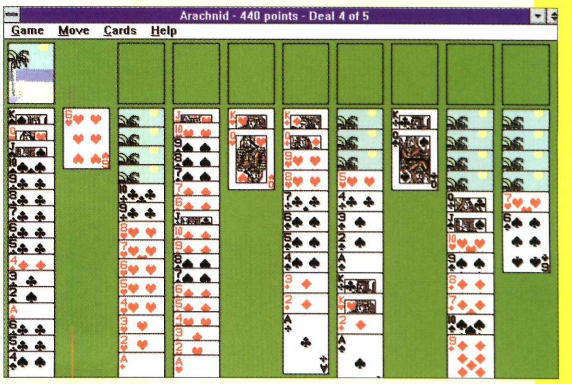
ALIEN FORCE

Neste game seus inimigos são qualquer coisa que se mova. Usando as setas direcionais, você controla a sua nave, que é a azul clara. Para atirar aperte a barra de espaço, para parar a nave aperte S e para mudar de direção R. (não esqueça de desativar o *Num Lock*)

BUG'S SWAT

Desafie as crianças a acabar com os insetos. É fácil: Basta clicar com o mouse onde eles aparecerem, eliminando-os. Elas vão se divertir muito!



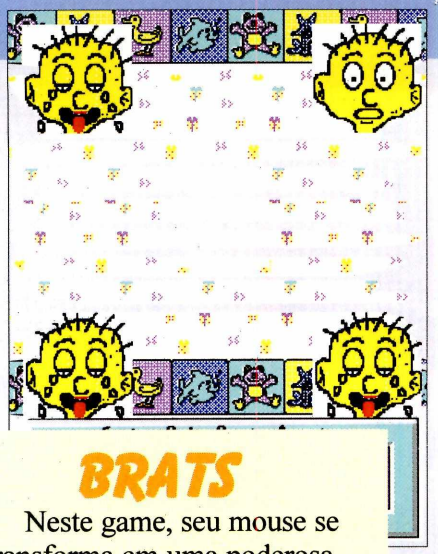


ARACHNIDS

Você gosta de paciência? Então experimente esta aqui: o objetivo final é fazer colunas do Rei até o Ás. Comece juntando as cartas do mesmo naipe, para que depois você possa move-las. Mas, cuidado, você só tem cinco rodadas para conseguir.

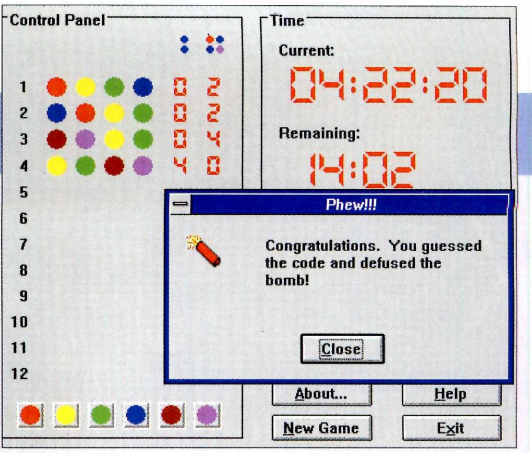
BLACK JACK

A novidade aqui é que o tradicional 21 pode ser jogado por até 7 pessoas. Clique em *Options* para determinar o valor das apostas e nas janelinhas cinza para apostar. Depois, clique nas janelinhas amarelas no sentido anti-horário, e usando o menu central, faça sua jogada.



BRATS

Neste game, seu mouse se transforma em uma poderosa mamadeira. Basta clicar nos bebês chorões para alimentá-los.

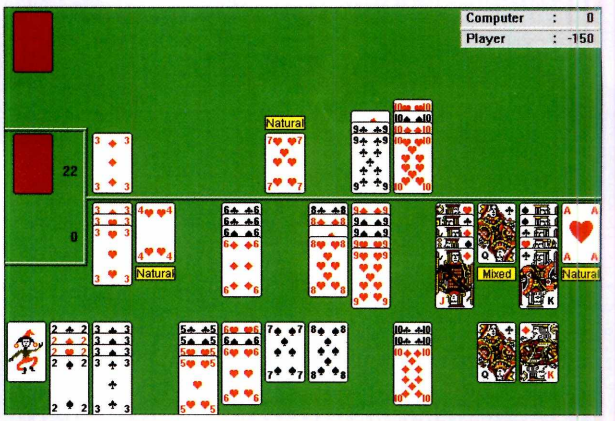


BOMB

Descubra o código secreto ou a bomba vai explodir. Comece escolhendo quatro cores com o mouse. Depois da linha aparecerão dois números: o primeiro mostra o número de cores certas, nas posições corretas; e o segundo as cores certas em posições erradas. Tente suas combinações.

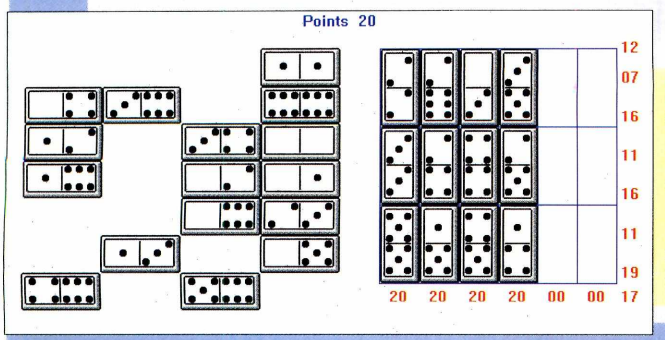
CASSINO

Faça sua aposta, clicando nas fichas e depois em *Deal*. O objetivo é somar 21 pontos. Boa Sorte!



CANASTA

Se você é pós-graduado em Paciência, experimente Canasta. Preste muita atenção porque quem vai jogar contra você, usando as cartas da metade superior da tela é ele mesmo: o computador.



DOMINÓ

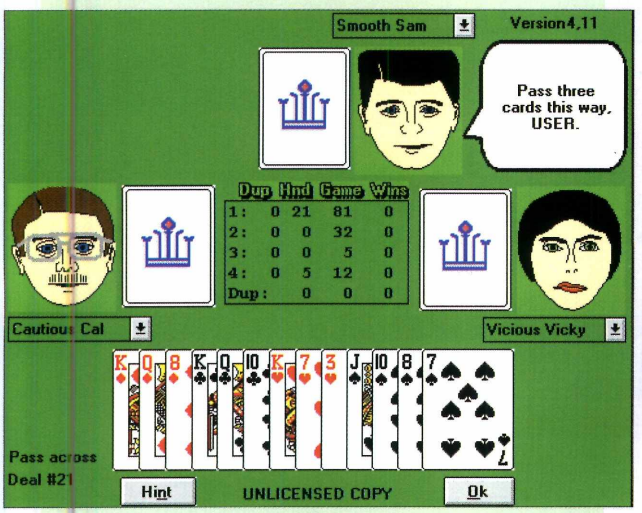
Desafio à inteligência: clique em game e escolha um tipo de jogo (de 13 a 23). Agora, é só organizar as peças no tabuleiro, de tal forma que a soma das colunas, na horizontal e na vertical corresponda ao número escolhido.

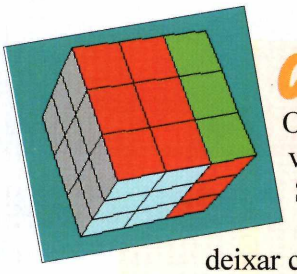
CAÇA OURO

Encontrar o tesouro não é difícil. Para começar, clique em um lugar qualquer da tela, e veja, na parte inferior a quantos passos você está do seu objetivo. Depois é só ir se aproximando.

CARDSHARK HEARTS

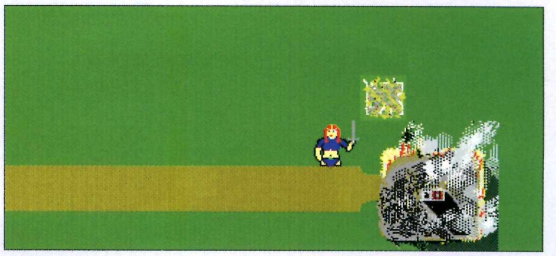
Para começar você tem que passar três cartas: clique em *Hint*, para obter uma dica. Depois, vá clicando nas cartas que quiser usar na jogada. Vence sempre quem tiver a maior carta.





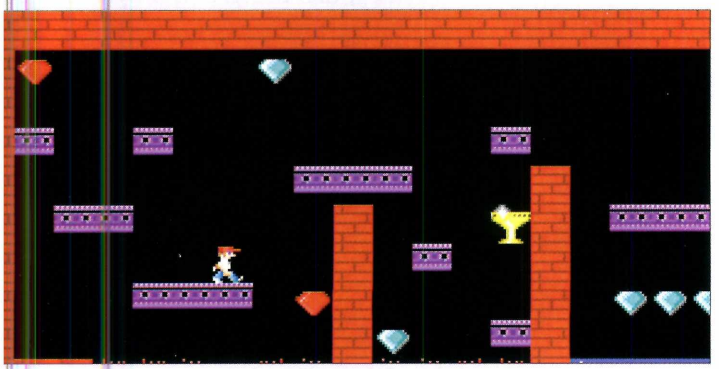
CUBIC

O velho e bom cubo mágico está de volta. Clique em Cube e depois em Scramble para embaralhar. Use o mouse para girar as colunas e tentar deixar cada lado de uma cor só. DICA: Comece acertando as colunas separadamente.



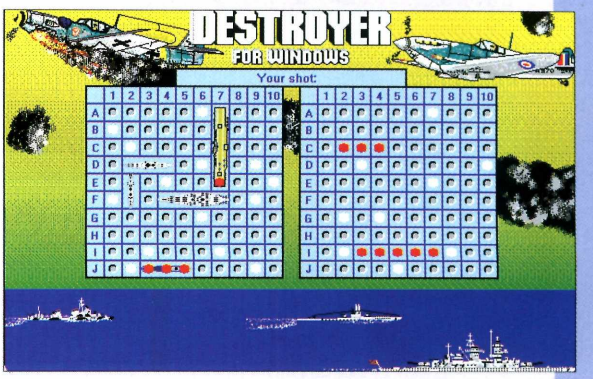
CASTLE OF THE WINDS

Como convém a um bom RPG (Role Playing Game) você enfrentará muitos obstacúlos pelo caminho. Escolha se você quer assumir um personagem feminino ou masculino, e distribua suas energias. O objetivo é vingar a morte de seus padrinhos.



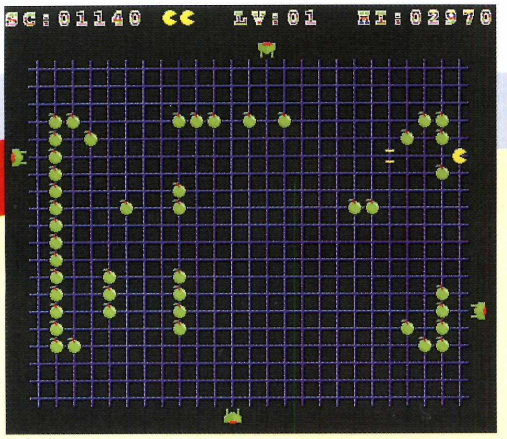
DANGEROUS DAVE

Jogo de acão, no estilo videogame. Use as setas direcionais do teclado, para fazer com que Dave chegue são e salvo até o final desta aventura.



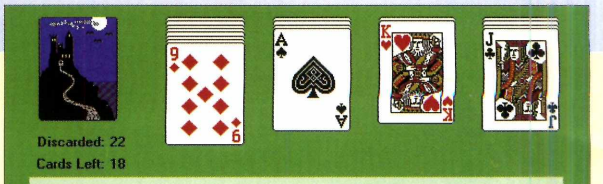
DESTROYER

Batalha Naval. Clique em Game e, depois, no menu do Set Up, distribua seus navios.



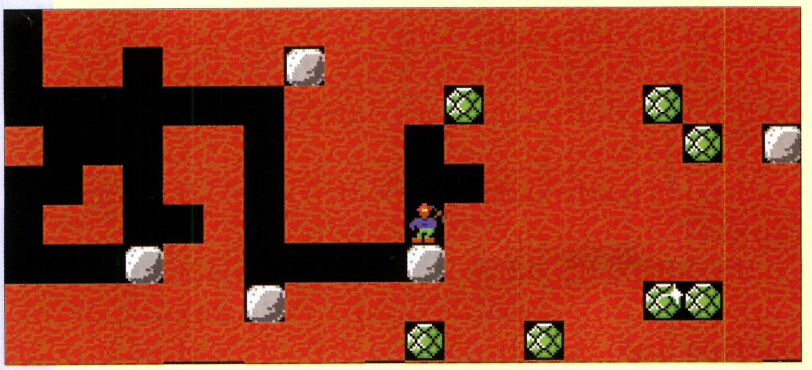
COME-COME

Divirta-se com esta versão caprichada do tradicional Come-Come. Use as setas direcionais para escapar dos monstrinhos e dos tiros. E atenção, seja rápido, muito rápido!



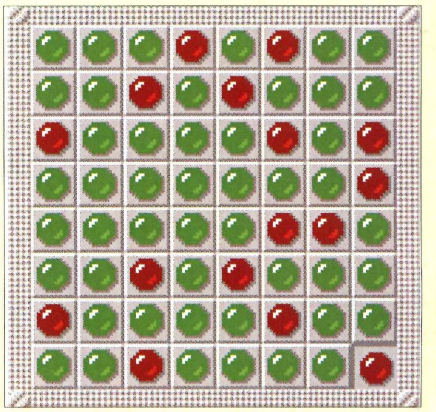
DISCARD

O objetivo é se livrar de todas as cartas menos dos quatro reis. Só vale descartar a carta de menor valor, e desde que haja outra do mesmo naipe na rodada. Quando vagarem casas, vá colocando os reis.



DOT VALLEY

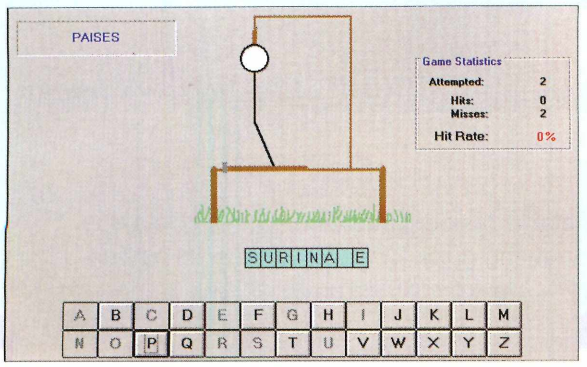
Ajude o garimpeiro a cavar para pegar as pedras preciosas. Use as setas direcionais e tome cuidado: as minas estão cheias de perigos. Deixe as pedras caírem primeiro para depois pegar as pedras preciosas: Se elas acertarem o garimpeiro, adeus!

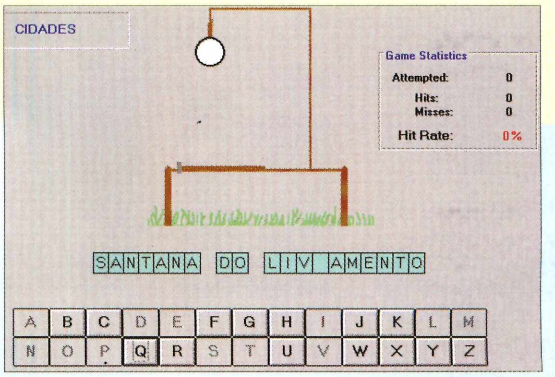


GEMS

Clicando nas bolinhas, elas ficam verdes aleatoriamente. Deixar todas dessa cor, é o seu objetivo nesse jogo.

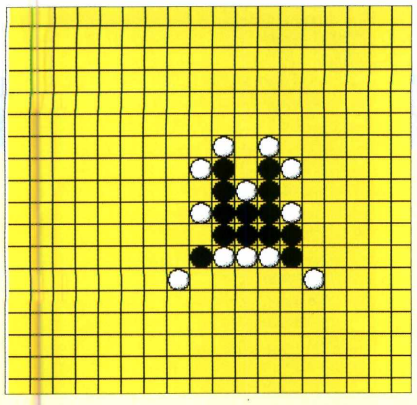
FORCA PAÍSES





FORCA CIDADES BRASILEIRAS

Mostre que você é o bom em geografia, acertando os nomes de cidades brasileiras e países.



GOMOKU NAKABE

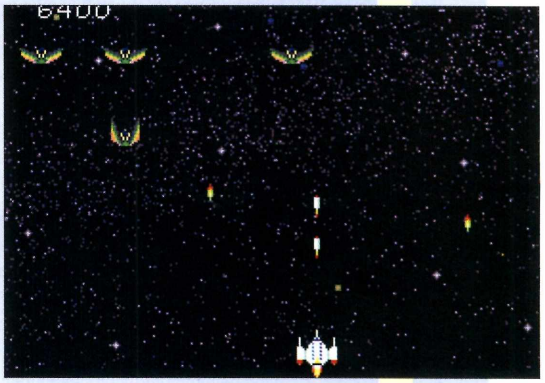
É parecido com o jogo da velha, só que aqui para vencer complete cinco casas em qualquer direção.

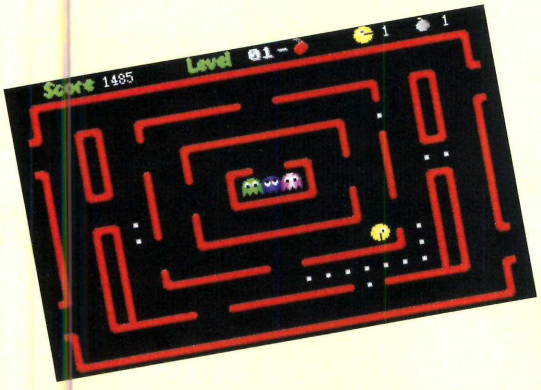
HELICÓPTERO

A terra foi invadida por alienígenas. Destrua-os e encontre os cientistas que podem salvar o planeta. Use as setas direcionais para se movimentar e a barra de espaço para atirar.

GALACTA

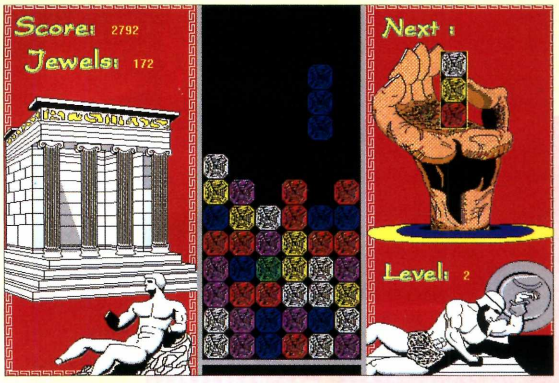
Combate no espaço sideral. Use as setas direcionais para mover sua nave, e Shift para atirar. Pegue os bônus e depois tecle Alt, para ganhar um escudo.





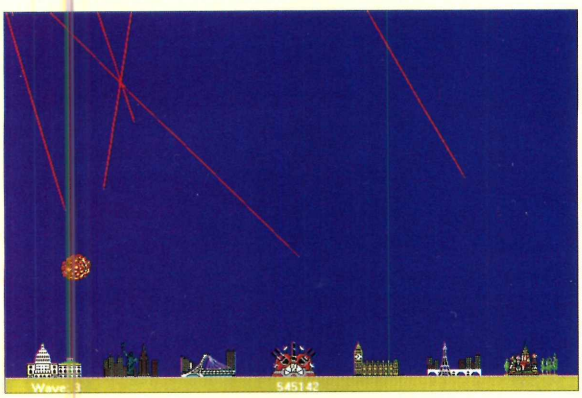
GOBMAN

Teste sua habilidade no tradicional e sempre divertido Come-Come. Use as setas direcionais e não deixe escapar nenhum dos prêmios: Eles garantem vidas extras e até invencibilidade.



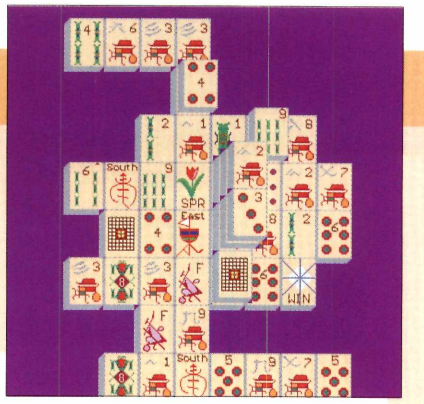
JEWELS

Semelhante ao Tetris, o objetivo é juntar figuras iguais para que desapareçam. Pode ser na horizontal, vertical ou diagonal. Atenção à Jóia Mágica que aparece aleatoriamente. Coloque-a sobre a peça que você tiver em maior número. Todas elas desapareçerão. Importante: use as setas direcionais do teclado numérico.



MÍSSEL

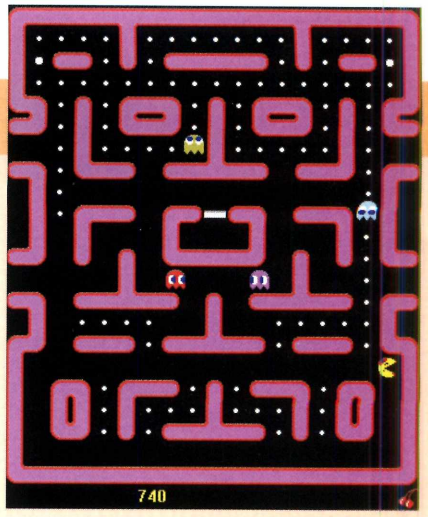
Parece simples: é só clicar com o mouse na direção dos mísseis, que ameaçam suas cidades. Se acertar, eles explodem. Porém, os mísseis vão caíndo cada vez mais rápido e em maior número, e aí é que o jogo fica legal. Aproveite.



MAH JONGG

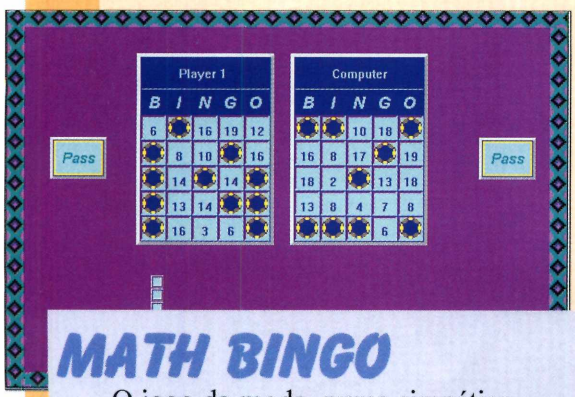
Como fazer para desmontar essa pilha de peças? Simples: clique nos pares que eles desaparecem. Comece pelos montes mais altos e pelos dos cantos.

Se quiser "dicas", clique na opção **Help**, *e depois em* **Show Moves**, *mas não abuse, afinal o desafio é seu.*



PACKMAN

No labirinto, use as setas direcionais e acabe com os "monstrinhos", antes que eles acabem com você.

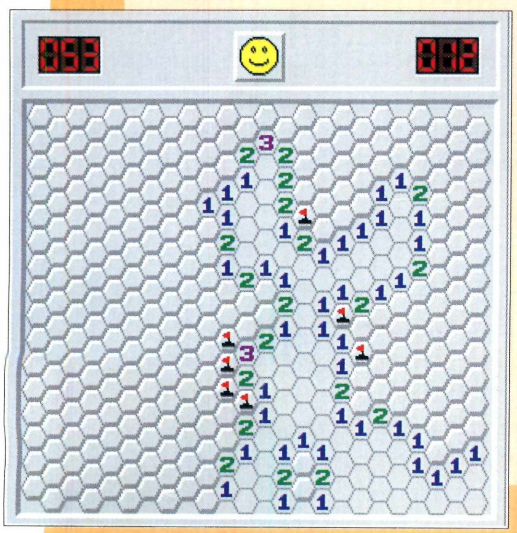


MATH BINGO

O jogo da moda, numa simpática versão. Joga-se contra o computador e para saber o número conte a pilha na parte inferior e confira se o resultado está na sua cartela, marcando-o com o mouse.

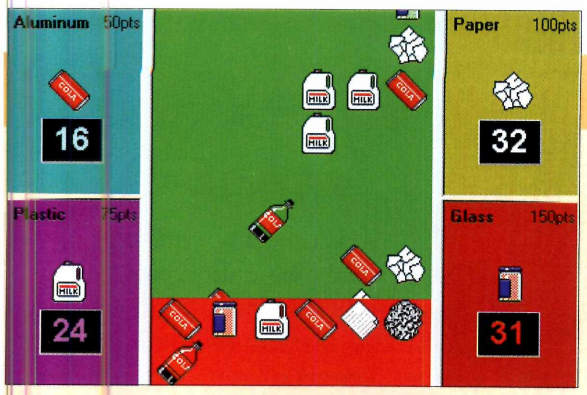
MEMÓRIA

Teste a sua concentração neste game, competindo contra o relógio. Quanto mais rápido você encontrar os pares, mais rodadas você joga. Os recordes são estabelecidos pelo número de partidas jogadas no tempo determinado pelo computador.



MINAS

Este jogo é como o Minas tradicional, porém o seu desenho hexagonal, torna-o bem mais desafiante. O procedimento é o de sempre: Marque as bombas com o botão direito do mouse e "abra" as casas com o esquerdo.

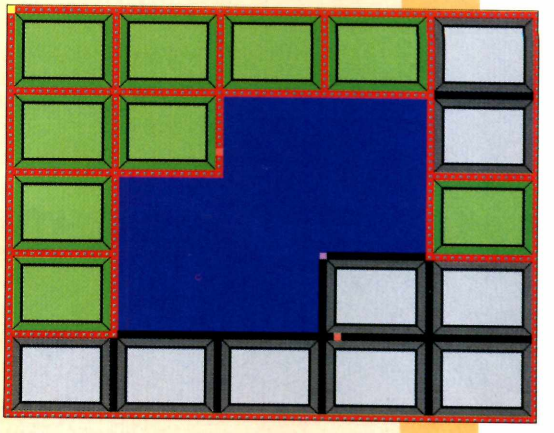


RECYCLEMANIA

Ser ecológico está na moda e é politicamente correto. Separe o lixo em grupos de alumínio, papel, vidro e plástico para fazer pontos. Basta clicar com o mouse e arrastar as figuras, para o setor correspondente.

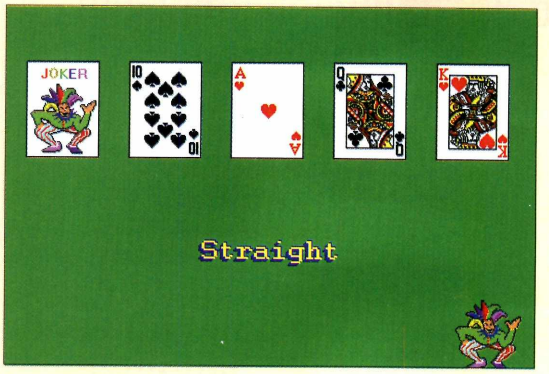
SQUAREX

O objetivo é "capturar" todos os quadrados cinza. Use as setas direcionais e percorra o caminho completo ao seu redor.Quando isso acontecer, eles ficarão verdes. Fuja dos cubos laranja porque são seus inimigos.



PUZZLE

Desafio: Será que você é capaz de montar essa figura de novo? Vamos ver: Na opção Game escolha Scramble para embaralhar as peças. Depois é só clicar nas peças, começando ao redor da que falta, para ir ajeitando a figura.

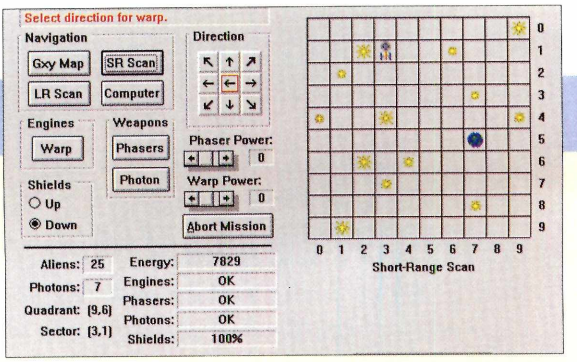


POKER

É só clicar com o botão direito do mouse no monte de cartas para jogar. Depois clique com o botão esquerdo e selecione as cartas que você quer manter. Isso se você quiser ficar no Poker tradicional. Se quiser mais emoção, faça o seguinte: Selecione em game a opção *Joker Challenge* e, em *Bet*, no menu *Options*, escolha *Random* (ao acaso).

PEA PETE

Jogo de ação bem legal, onde o que conta é somente a habilidade. Salve Pete dos perigos que vem do céu e das ervilhas gigantes. Use as setas para se movimentar e a barra de espaço para atirar. Quando surgirem as naves fique bem embaixo delas e atire. Elas vão chegar bem perto de Pete. Atire outra vez, para ganhar pontos. Se elas caírem, explodem. Pegue todos os bônus: eles valem muitos pontos extras.

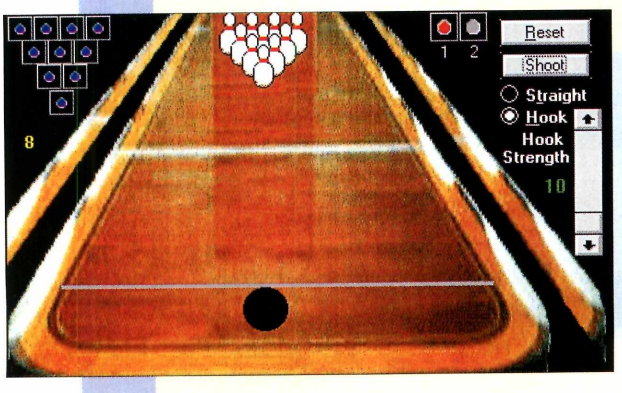


STELLAR

Este é para os fãs de Star Wars. Usando uma nave, sua missão é destruir os alienígenas. Para isso você conta com várias armas e até com um computador de bordo. Comece o jogo escolhendo uma direção no menu *Direction* e use os recursos com moderação para não ficar sem energia.

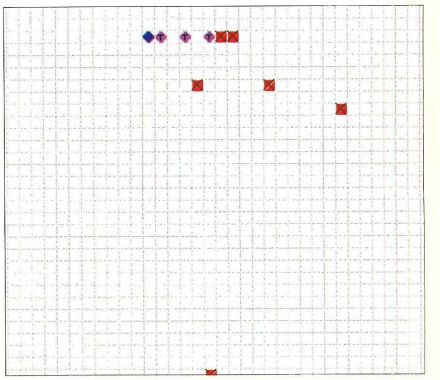
TOBOR

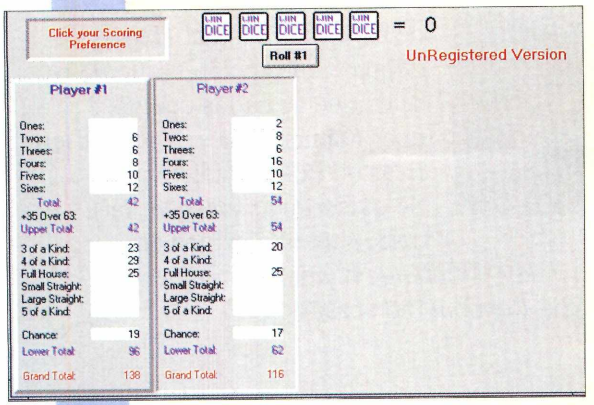
Para começar clique em Start: Você é o pontinho azul, e o seu objetivo é destruir todos os Tobor, que são os pontinhos rosa. Use as setas no menu a direita, para que eles se aproximem de você. Faça com que se sobreponham para destrui-los. Se o pontinho ficar laranja clique em *Transport* para mudar de lugar e continuar o jogo.



WINBOWL

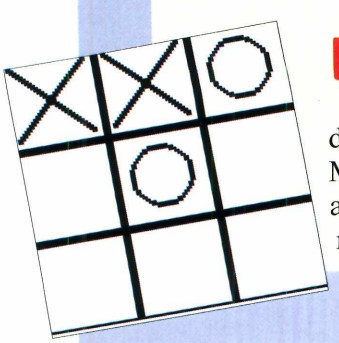
Boliche no computador. Divertido, pode ser jogado por até 4 pessoas. Clique em *Shoot* para lançar a bola.





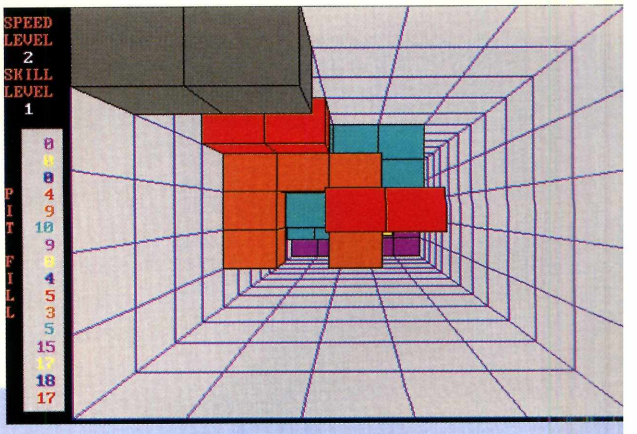
WINDICE

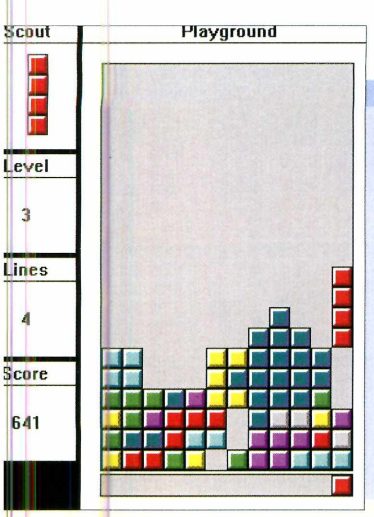
Jogo de dados super-desafiante, ainda mais se, ao invés de jogar contra o computador, você jogar contra um amigo. Segue os princípios básicos do pôquer, mas o legal é que depois de três rodadas você tem que decidir a pontuação de sua preferência, nas telas da esquerda. E não pode mudar depois. Experimente, é incrível!



VELHA

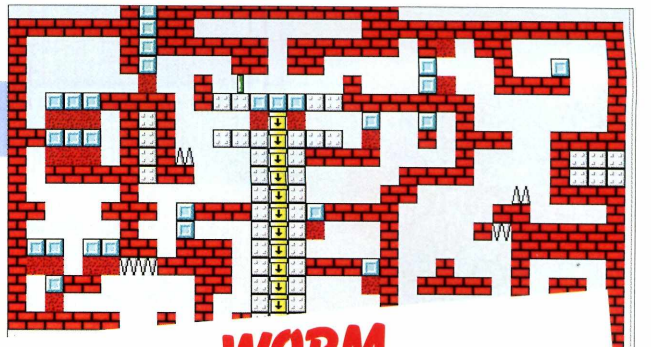
Você acha o Jogo da Velha fácil demais? Então tente ganhar neste aqui. Mas fique esperto, porque o seu adversário é o computador e ele não dá moleza pra ninguém.





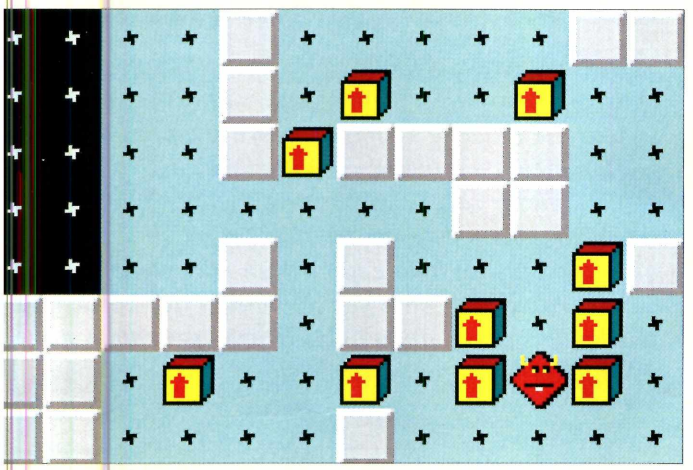
YET ANOTHER TETRIS

Esse Tetris pode ser jogado no modo tradicional, mas traz também uma novidade: Você pode criar suas próprias peças. Para fazer isso, é só usar o Menu *Edit*. Capriche.



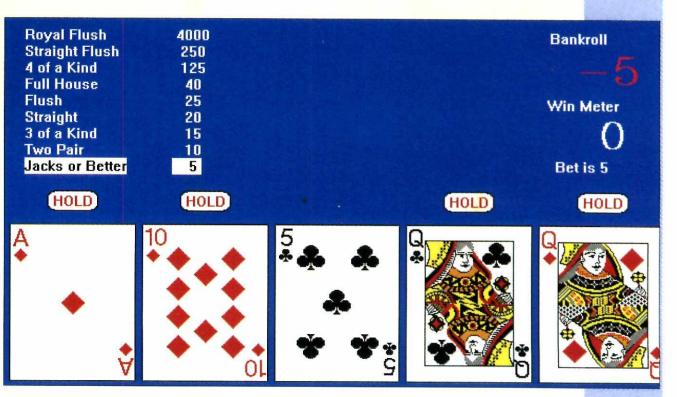
WORM

A idéia desse jogo é guiar a minhoca até a saída. Para ajudá-la, você vai usar três ícones, o *Bridge Icon* (constroí pontes), o *Anti Gravity Icon* (faz a minhoca andar no teto) e o *Stop Icon* (faz com que ela mude de direção). Use-os da melhor forma, pois a quantidade é limitada, e coloque-os antes dos obstáculos, senão... adeus minhoca.



SOKOBAN

O objetivo é aparentemente simples: Levar todas as caixas até o depósito, isto é, a parte mais escura da tela. Porém, é importante seguir uma ordem lógica, não ficar preso e nem deixar as caixas "colarem" nas paredes ou nas esquinas. Use as setas direcionais para movimentar o personagem. Prepare-se para uma boa e inteligente diversão.



VIDEO POKER

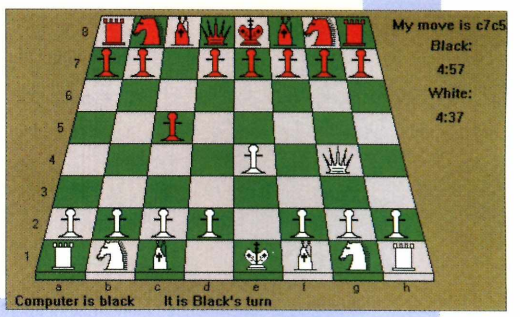
Com o botão direito do mouse você "joga" as cartas. Com o esquerdo clica em cima das cartas que você quer conservar (*hold*). Se você não domina o poker, este é um bom treino, porque o computador dá uma "ajudinha" mostrando o tipo de pontuação que você pode fazer.

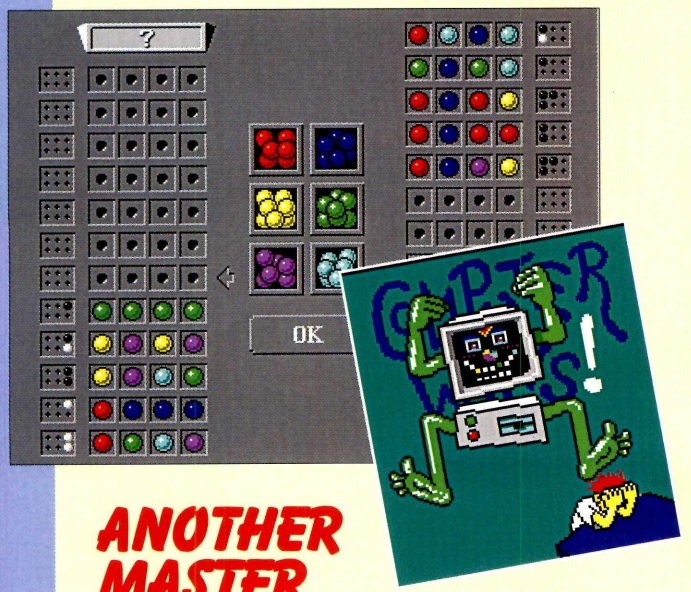
3D TETRIS

Se você acha que já sabe tudo sobre Tetris, experimente este. As figuras são tridimensionais, e é preciso muita imaginação espacial para colocá-las no lugar certo. Use as letras **q**, **w**, **e**, **a**, **s** e **d** para rotacionar as peças, a barra de espaço para soltá-las, e as setas do teclado para direciona-las.

XADREZ

Esse é o jogo tradicional e você joga contra o computador. Se tiver dúvidas, ou quiser treinar, clique em *Hint*, para obter boas dicas.



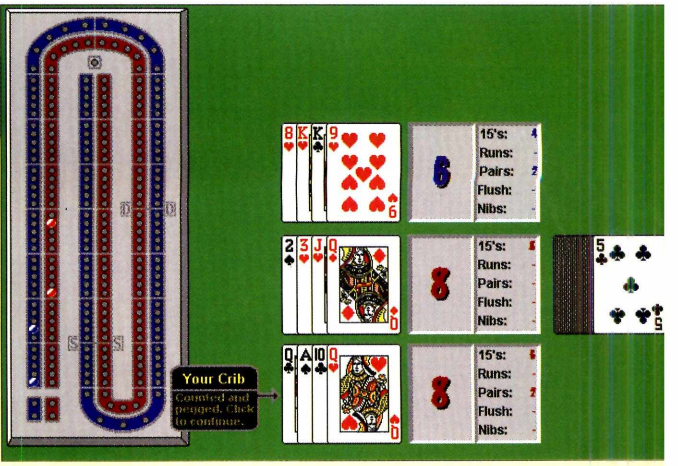


ANOTHER MASTER MIND FOR WINDOWS

Jogo de adivinhação feito em uma mesa dupla. Você faz uma combinação secreta de bolas e o computador a dele. Vence quem adivinhar a combinação secreta do outro.

COLOR FUN

Infantil. Tente adivinhar qual é a cor. Uma maneira simples e divertida da criançada aprender as cores em inglês. O narrador fala as cores e é preciso acertar no objeto com a cor correspondente. Existem várias opções para este jogo.

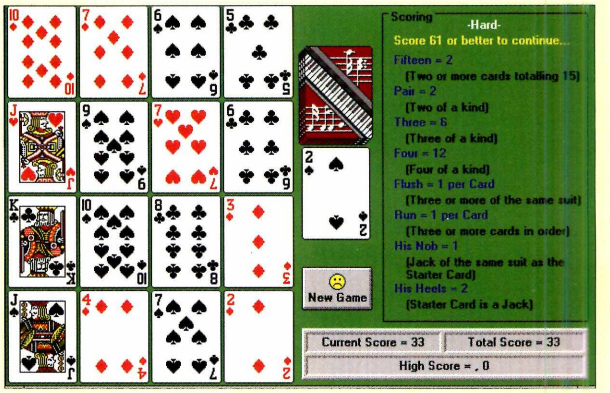


BLACK DOG CRIBBAGE

Cribbage, ou cribb para os íntimos, é um jogo de cartas bem interessante. A versão que está no CD, só permite a opção de jogar contra o computador.

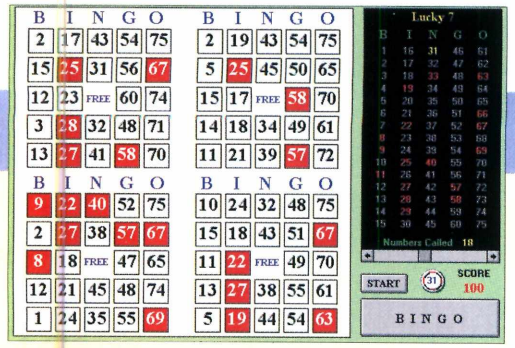
O objetivo do jogo é o de alcançar 121 pontos. Cada jogador recebe seis cartas. Depois, cada um descarta duas cartas ao "crupiê", deixando quatro cartas na mão e quatro na do crupiê.

O crupiê começa a partida dando as instruções aos jogadores. Quando todas as cartas acabarem, os jogadores contam seus pontos.



CRIBBAGE SOLITAIRE

Pode ser que, ao entrar nesse jogo, a tela esteja deslocada pra a esquerda. Com o mouse, clique, segure na sua parte superior e arraste até para o centro da tela. Seu objetivo é colocar as cartas em ordem decrescente, da esquerda para a direita e atingir pelo menos 41 pontos.

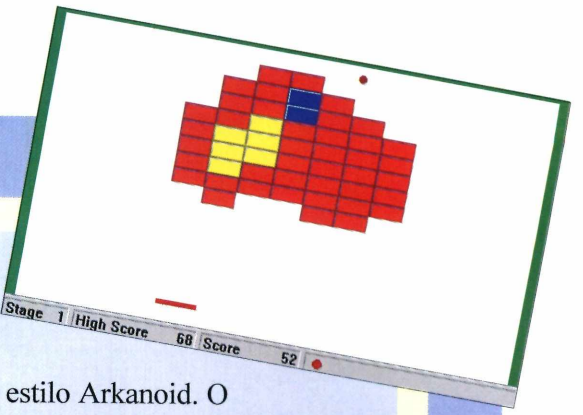


BINGO

É o bingo tradicional. Mas traz uma mudança. Existem várias opções como *Lettter "X"* (formar um X dentro da cartela), *Lucky 7* (formar um sete na cartela), *Letter "T"* (formar um T dentro da tabela), e assim por diante.

DICA

QUANDO O COMPUTADOR SORTEAR UM NÚMERO, APERTE A TECLA STOP PARA PROCURAR SEU NÚMERO.

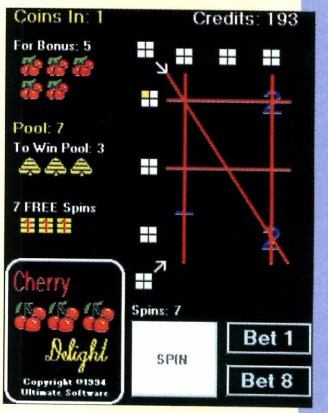


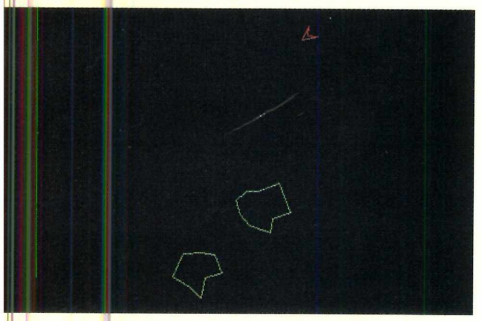
BLOCK BREAKER

Jogo de habilidade, estilo Arkanoid. O objetivo do jogador é destruir os bloquinhos que se localizam na parte superior da tela. Existe uma bolinha que deve ser rebatida a partir de uma raquete acionada pelo mouse e localizada na parte inferior.

CHERRY DELIGHT VIDEO SLOTS

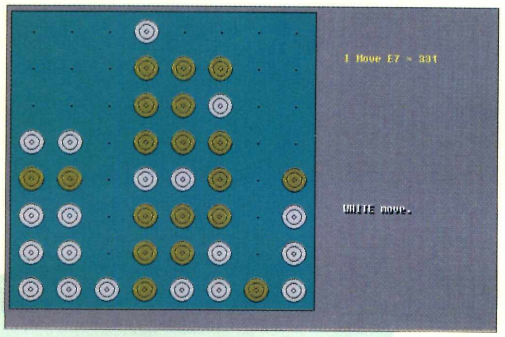
É uma máquina Caça Níqueis. Faça suas apostas, mas não exagere pois seu crédito é de apenas $ 200.





DRIFT

O objetivo principal é destruir os asteróides ou meteoros que vagam pelo espaço. Os comandos são as setas direcionais para cima, baixo, esquerda e direita e a barra de espaço para atirar.



DROP

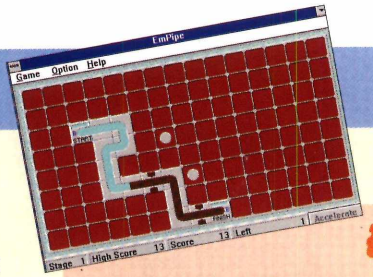
Jogo com peças tipo Damas. Vence quem conseguir juntar quatro peças consecutivas de qualquer maneira. Ou seja, na diagonal, em pé, deitado...

Além do jogo tradicional, ganha o jogo quem conseguir três peças, quatro peças, cinco peças consecutivas.

DOMINATE

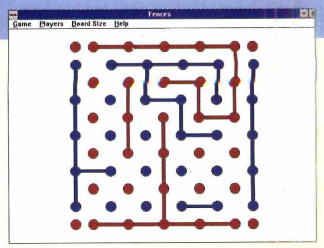
Na mesma linha de Damas, este jogo tem como objetivo encurralar o seu oponente. Clicando sobre uma das suas peças aparecem os locais onde você pode ir. Se for ao lado da sua peça original ela se duplica. Se for mais longe, ela se muda para lá.

CD-ROM



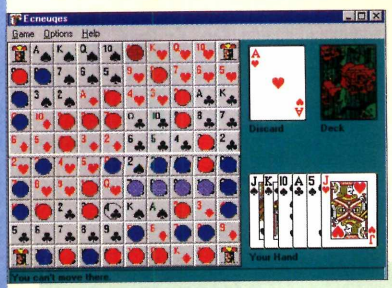
EMPIPE

O jogo se baseia em escolher os tipos de canos certos para levar o líquido até o objetivo indicado. Com o desenrolar do jogo você vai ter de passar por "lugares" previamente determinados.



FENCES

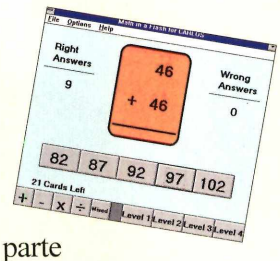
Este jogo é bem interessante. Existem duas linhas paralelas e de cores diferentes, uma é azul e a outra vermelha. O seu objetivo é chegar do outro lado ligando os pontos vermelhos.



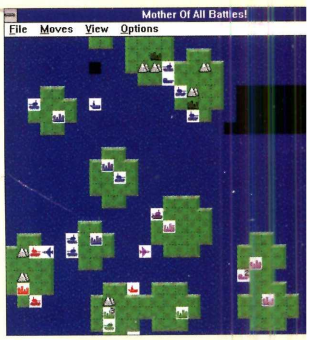
ECNEUQES

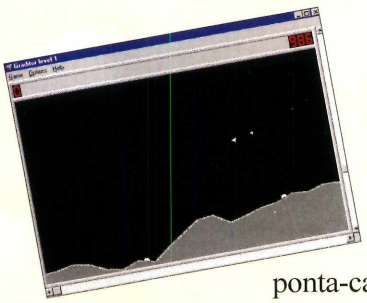
Neste jogo contra o computador você ganha se fizer duas carreiras de cinco cartas em qualquer direção. Para isso você sempre fica com seis cartas e vai clicando uma das cartas que dispõe em seu lugar correspondente no tabuleiro. Pode também usar suas cartas para evitar que o adversário faça uma carreira.

MATH IN A FLASH



Jogo com as quatro operações matemáticas. Na parte inferior da tela é possível escolher o tipo de operação, ou em "mixed" deixar que apareçam de forma aleatória. Existem também quatro níveis de dificuldade.





GRADITOR

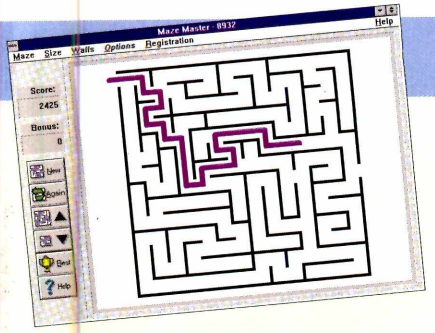
Este jogo é para os bons! Quem tiver a habilidade para ficar se mantendo no ar, virar de ponta-cabeça, atirar nas bases, desviar dos tiros ou ativar o escudo enquanto atira, e se preocupar em desvirar e não cair nas montanhas é o jogador ideal para Graditor. Os comandos são poucos: para cima, nas setas, o aviãozinho sobe, direita e esquerda, F=atira e S=ativa o escudo.

FOXFIRE 13

O jogo começa com quatro cartas. Você deve sempre remover pares de cartas quando duas delas somarem 13, ou o Rei que já vale os 13 pontos. Para remover as cartas você deve clicar sobre uma delas, segurar o botão do mouse e arrastá-la até a nova posição. Você ganha se conseguir remover todas as cartas. Dica: valem também 13 pontos: Dama com Ás e Valete com Dois.

JET TRADER

Você é o comandante de um avião em combate no mar. Clique no mouse para mudar a direção do avião, e qualquer tecla para disparar os mísseis e acertar os inimigos.

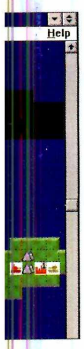


MAZE MASTER

Jogo de labirinto. Para jogar, é só clicar e manter apertado o botão do mouse e ir percorrendo os labirintos. Há várias opções de tamanho. Desde *"Beginner"* até *"Monster"*.

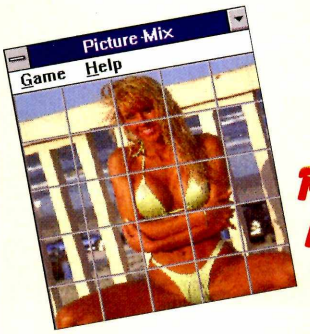
NOISE VIDEO POKER

Um jogo de VideoPoker igualzinho ao que você encontra nos cassinos. Na primeira tela clique nas cartas para começar. Já na máquina, você deve fazer sua aposta (de um a cinco), clicar em "Deal", escolher as cartas que quiser (basta clicar sobre elas para aparecer a palavra "Hold" — segurar), e depois clicar em "Draw" para trocar as cartas desprezadas. Você ganha a partir de um par de valetes e as regras, claro, são as mesmas do pôquer.



MOTHER OF ALL BATTLES

Jogo de estratégia no estilo War. O objetivo do jogo é destruir os territórios inimigos, explorando novos territórios e capturando todas as cidades e territórios neutros ou dos inimigos.



PICTURE MIX

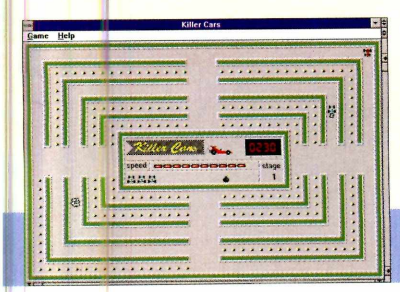
Quebra cabeças com imagens de garotas. Para jogar, vá em game e escolha uma das três *"Swimsuit"*. Depois vá em *"Scramble"* e a figura será toda desarrumada. Sua missão: colocar na posição certa cada parte do corpo de uma mulher.

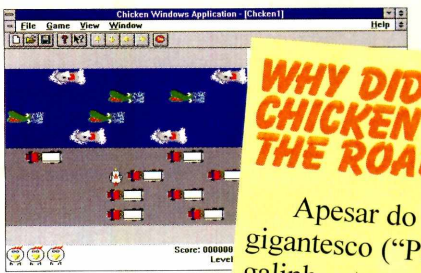
PILE IT ON

Este é um desafio a inteligência: arranjar as cartas em 13 pilhas de tal forma que cada uma delas tenha apenas cartas do mesmo valor. Para entender na prática o funcionamento do jogo, pode usar o atalho Ctrl+H que aconselha a próxima jogada.

KILLER CAR

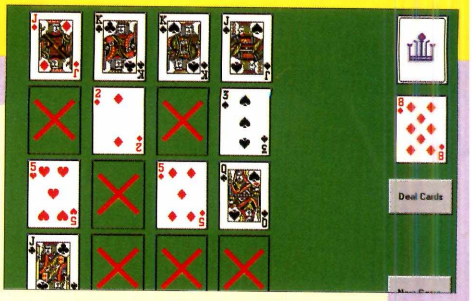
Uma corrida onde você deve percorrer labirintos e destruir os outros carros. O carrinho deve ser comandado pelas setas do teclado. Acionando a seta para a direção do carro, ele aumenta a velocidade. Em sentido contrário, diminui. Você dispõe de duas armas para eliminar os carros inimigos. Bombas (use a letra B para soltá-las e esperar que passem sobre ela); e os come-come (tecla N) para que avancem e destruam os inimigos.





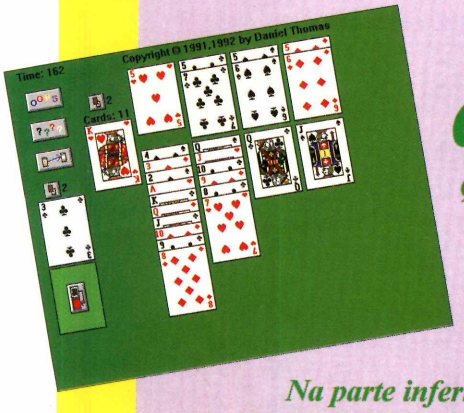
WHY DID THE CHICKEN CROSS THE ROAD?

Apesar do nome gigantesco ("Por que a galinha atravessou a rodovia?") este é um jogo fácil de entender. Você deve fazer com que a galinha chegue do outro lado em segurança. Para isso use as setas do teclado para fazer a galinha andar para a frente, para os lados ou voltar.



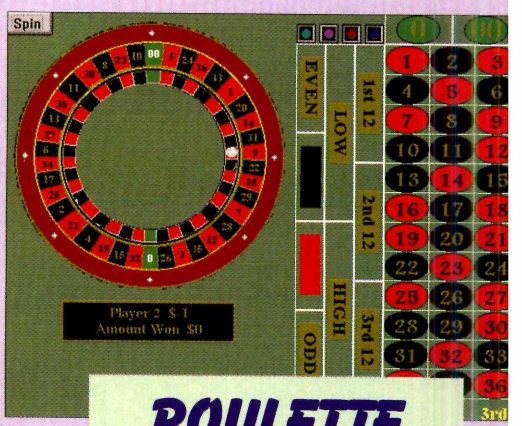
KINGS ON THE TOP

A regra básica deste jogo já está em seu gigantesco nome: *Kings on the top, Queens on the side and Jacks in the Corner* (Reis na parte superior, Damas nos lados e Valetes nos cantos). Para conseguir espaços livres e movimentar as cartas, basta clicar nas repetidas que elas são retiradas do jogo. Você ganha se, além de colocar as cartas nas posições do nome do jogo, acabar com a pilha de cartas, clicando nos pares.



CANFIELD

Quem gosta de jogos de paciência não pode deixar de experimentar este. Ao começar um jogo, o computador escolhe a carta da faixa superior, que você deve ir completando do mesmo naipe. Na parte inferior, o procedimento é o normal da paciência: descendo, e com cores alternadas. Embaixo, à esquerda, fica o "monte" e, no meio, a pilha que você deve ir colocando no decorrer do jogo. Não entendeu? Vá em Option, clique em Auto Hints e depois em Active. O próprio jogo vai mostrar a jogada certa, quando ela surgir, piscando as cartas.

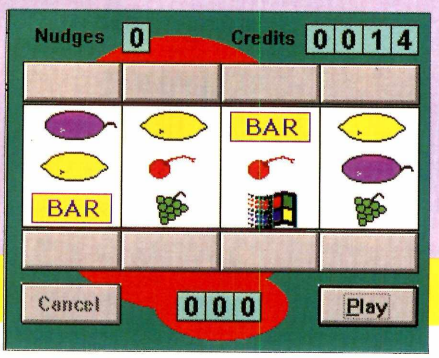


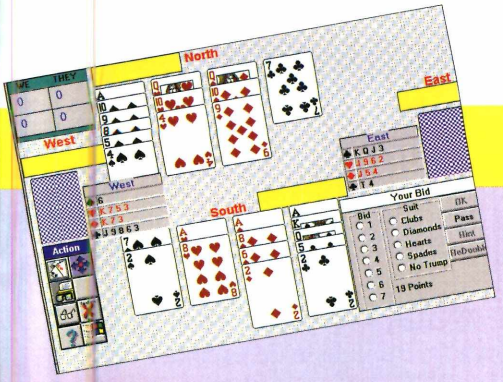
ROULETTE

A Roleta é um dos mais conhecidos jogos de Cassino. Esta versão possibilita jogarem até quatro pessoas ao mesmo tempo. Para jogar, dê um clique na cor que deseja ser durante o jogo, e vá clicando nos lugares que quiser apostar. Cada clique com o botão esquerdo aumento "um valor" na aposta. O botão direito diminui. Depois, é só clicar em *Spin* e a roleta rodará. Atenção: se você não recolher a aposta (com o botão direito do mouse), ela permanece para a próxima rodada. Faça suas apostas.

JACKPOT

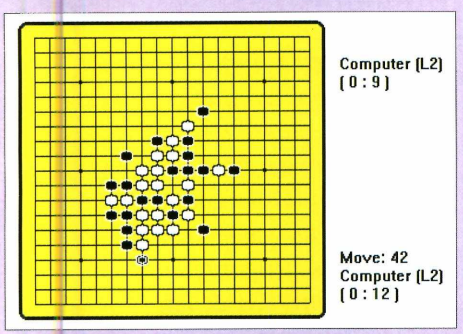
Jogo do tipo caça níquel, onde a sorte é fundamental. Basta apertar o *Play* e a jogada acontece. Dependendo da combinação, se consegue mais ou menos pontos. A relação completa das combinações está no *Help* do jogo no item *Payouts*. É possível também segurar (*hold*) algumas das figuras e jogar novamente. Em *Nudge*, que surge às vezes, dá para movimentar as figuras três vezes, para cima ou para baixo.





BRIDGE

Sensacional jogo para os adeptos do gênero. Segue exatamente as regras do tradicional jogo inglês. Só que depois de distribuir as cartas, o computador escolhe a melhor das quatro mãos para ser a sua, a que fica na posição sul. Boa Sorte.

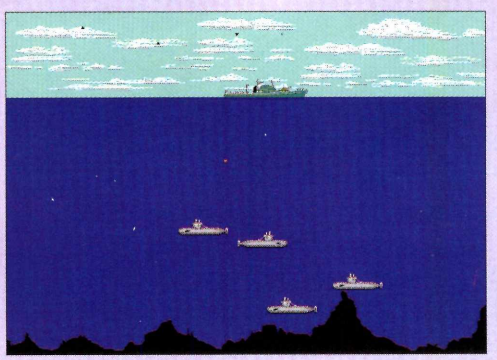


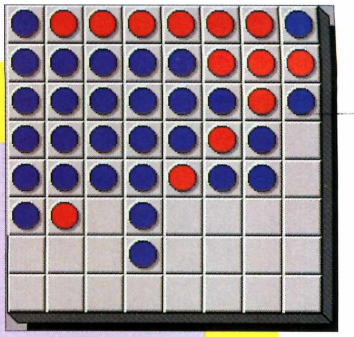
WMAKE5

Game para dois jogadores podendo ser você contra o computador ou um amigo. O objetivo é formar 5 bolinhas juntas, na vertical, horizontal ou inclinada.

SINKSUB

Você é o comandante de um navio e deve destruir os submarinos. Pode jogar suas bombas submarinas com a tecla 1 (saem do lado esquerdo) e 3 (caem pela frente no navio). Mas é preciso se defender das bombas dos submarinos. Para isso movimente seu navio com as setas direcionais.



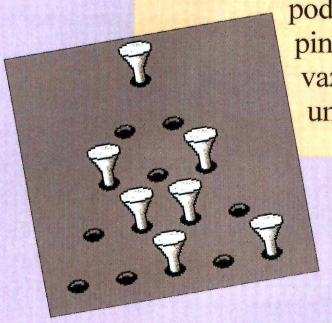


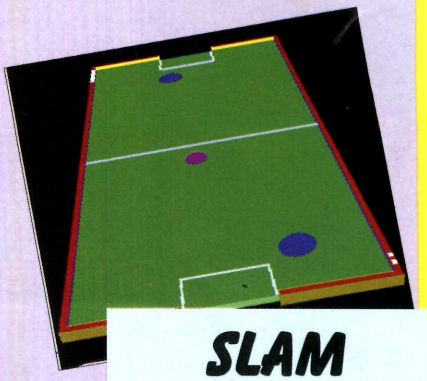
REVERSE

Vence quem tiver maior número de pedras da mesma cor no tabuleiro. O jogador deve "comer" as pedras do adversário, transformando-as assim, em peças da cor que está jogando. Se tiver dificuldades com a próxima jogada, vá em* Game *e clique em* Hint*: o programa vai aconselhar sua próxima jogada.

PEGPUZZLE

Lembra do jogo "Resta Um"? Pois ele está volta, mas no formato triangular. Clique com o botão direito do mouse em cima do primeiro pino que deseja retirar para poder começar. Depois, é só ir passando um pino sobre o outro e ocupando o espaço vazio. Você ganha se conseguir deixar apenas um pino no tabuleiro.

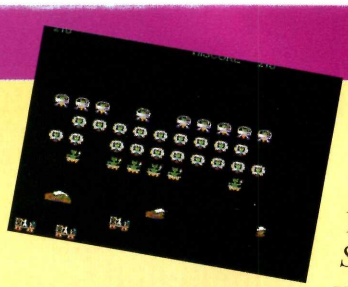




SLAM

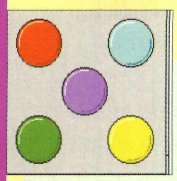
Rebata o disco e faça seus gols. Dependendo de sua habilidade, pode aumentar ou diminuir a dificuldade do seu oponente. Para jogar, dê um clique sobre o campo, para mover o disco azul. Com ele atinja o disco lilás e prepare-se para rebater. Para sair, dê um clique no mouse e a seta voltará ao normal.

CD-ROM



WINVADE

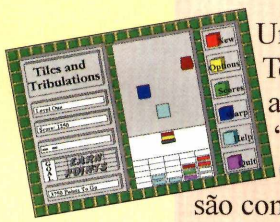
Para quem lembra do Atari, esse jogo é igual ao *Space Invader*, com a possibilidade de escolher um visual moderno, ou o clássico do Atari (em *Options*). Nesse jogo você pode usar o teclado, onde a barra de espaço dá os tiros, e as setas a direção. Com o mouse, acompanhe a seta na direção e use os botões para atirar.



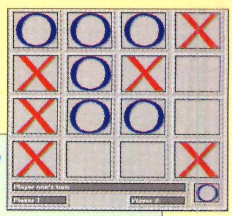
SIMON

Jogo da memória para todas as idades. Para iniciar clique em *Game*. O jogo então iluminará uma cor e emitirá um som. Você deve repetir a seqüência, que vai ficando cada vez mais complexa.

TILES AND TRIBULATIONS



Uma variante de Tetris. Use o aparador para "pegar" as peças. Os comandos são com as setas direcionais. Para soltar as peças, basta clicar a seta para baixo. Quando são sobrepostas três peças da mesma cor, elas desaparecem. Valem também as diagonais.

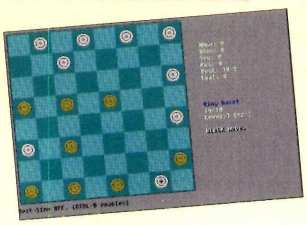


4 PLAY

O tradicional "jogo da velha" só que ao invés das clássicas 9 casas, este vem com 16. Deve ser jogado em dois, e ganha quem conseguir primeiro completar as quatro casas, em qualquer direção.

WINRISK

Jogo tipo War. Podem participar até três jogadores, entre humanos e o computador. Só não coloque o computador para jogar contra ele mesmo, senão ele se "divertirá" por muito tempo, enquanto você só assiste sem ter como interferir.



BLITZ

Jogo de damas. Você pode jogar contra o computador ou contra um amigo. Se for contra o computador, prepare-se: ele é bom e não deixa "roubar", seguindo as regras à risca. Mas tem uma facilidade: se não gostou do "rumo" do jogo pode clicar a letra "U" que a jogada voltará, até o momento que você achar adequado. Quando estiver jogando no modo Two Player *não se esqueça que o tabuleiro pode ser invertido apenas teclando F6.*

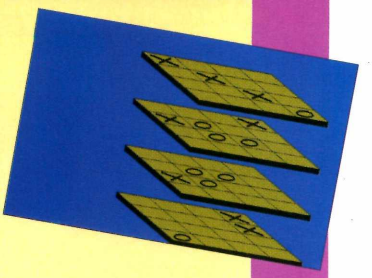
SKIFREE

Assuma o papel de um esquiador. No início você pode escolher três modalidades: *Slalon1* (contornar as bandeirinhas), *Free Style* (mais ou menos um vale tudo) e *Tree Slalon* (o mesmo que *Slalon*, porém com árvores no meio do caminho). O controle pode ser feito tanto pelo teclado com as setas direcionais, quanto pelo mouse.

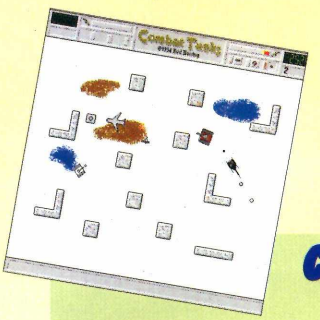
PING

Tudo o que você tem a fazer é rebater a bolinha fazendo-a entrar no gol do lado direito e defender o seu lado. Só que pode ser com uma ou mais bolas, diferentes tipos de gravidade e raquetes... As regulagens são feitas na barra de menu. Simples, mas extremamente divertido.

3-D TIC TAC TOE



O velho e bom jogo da velha, só que em terceira dimensão. Nessa versão é possível jogar em duas pessoas, escolher se é "bola" ou "X" e se, for o caso, contra o computador. Dá também para escolher o grau de dificuldade.

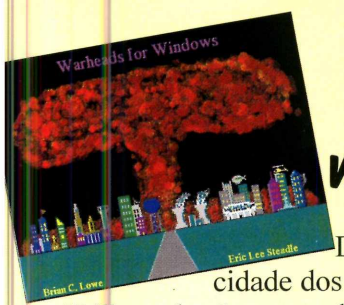


COMBAT TANKS

Combate no deserto. Você controla um tanque, em uma espécie de labirinto. Use as setas direcionais para movimentas o tanque, a tecla *Insert* para atirar e a tecla *Delete* para escolher o tipo de disparo (as armas aparecem na barra de menu).

COMET BLASTER

Jogo de combate espacial. Para virar a nave, use as setas direcionais. Para disparar, use a barra de espaço. Em *Game* você pode escolher de "facil" a "impossível". Em *Players* você escolhe quantos participantes vão jogar (até quatro jogadores, um de cada vez) e, nessa mesma tela faz várias regulagens, inclusive configurar o teclado em *Setup*.



WARHEADS

Defenda sua cidade dos raios que caem. Utilize o botão esquerdo do mouse para acionar o canhão da esquerda e o botão direito para o canhão da direita. Parece fácil no início. Mas experimente um pouco mais para ver se você é bom mesmo...

OH NO!

Jogo de dados. Você contra o computador. Em *Roll* você joga os dados, escolhe os números que quer manter e joga novamente. Quando achar que é suficiente clica em *Done*. O computador fará então a jogada dele. Mas atenção, você só entra no placar depois que fizer um mínimo de pontos.

HANOI

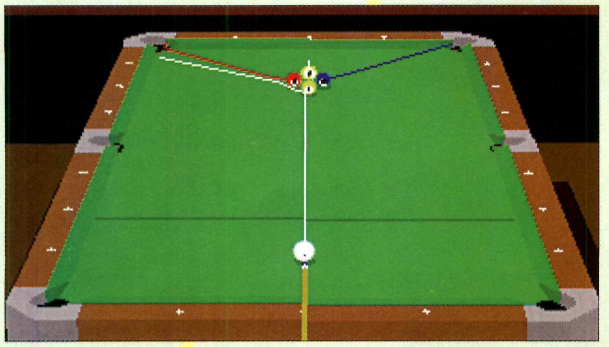
Retire os discos da coluna da esquerda e coloque na coluna da direita. Parece fácil, mas você deve colocá-los na mesma ordem que se encontravam originalmente. E para complicar, você nunca pode colocar um disco grande sobre um pequeno. Existem várias opções de jogo que vão de 3 até 15 discos. Para movimentar os discos, clique com o mouse no que quer mover e depois clique onde quer colocar.

JOGOS

Tacada de

Com ótimos efeitos em terceira dimensão, Virtual Pool é um jogo de sinuca para se divertir muito

Por Fernando Araújo e Abilio Cunha



Usando a tecla "T", aparecem as linhas que mostram a trajetória das bolas

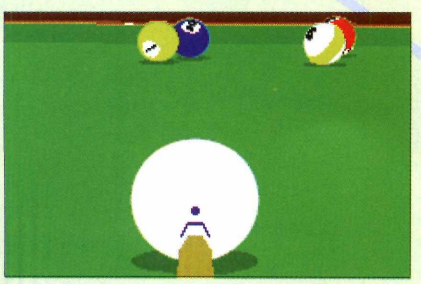
Um movimento firme e seco. O taco acerta a bola, ela rola pelo pano verde e cai na caçapa. Mais alguns pontos. Se sua casa é pequena para uma mesa de bilhar, não se preocupe. Agora você pode jogar à vontade usando seu computador. O jogo Virtual Pool tem tudo de uma mesa de verdade e, de quebra, vem com um professor para ensinar todos os truques desse fantástico jogo. Nesta reportagem interativa, você lê aqui como é o jogo inteiro e no CD-ROM, que acompanha esta edição, estamos dando um "demo jogável". Ou seja, uma amostra para você se divertir com algumas fases do jogo. Embora o Demo seja bastante divertido, não há como comparar os recursos de um megabyte colocados no Demo, com os 430 megabytes disponíveis no CD-ROM, boa parte com vídeos fantásticos.

A Amostra

Feita a instalação (veja como em Use Melhor seu CD-ROM), para dar sua primeira tacada proceda assim:

1 **Movimente o mouse escolhendo a posição para onde a bola branca será enviada.**

2 **Aperte e mantenha apertada a tecla "S". Puxe o mouse para trás e depois empurre para a frente. A força e a velocidade que você colocar no mouse serão repassadas para o taco.**



Botão esquerdo do mouse muda o ângulo de visão

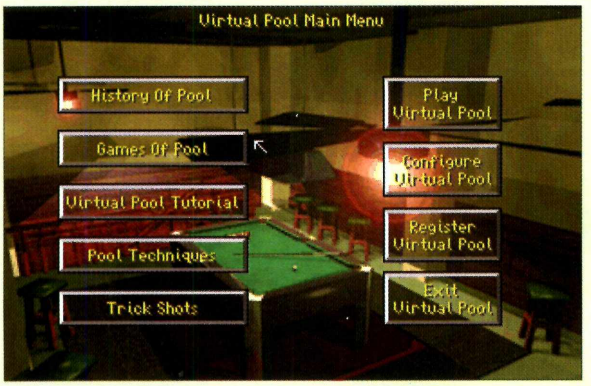
3 **Mas, para quem está começando, existe um recurso adicional fantástico. Apertando a tecla "T", aparecem linhas de auxílio mostrando a trajetória de cada uma das bolas, enquanto a posição do taco vai mudando.**

Várias opções de jogos estão no "demo"

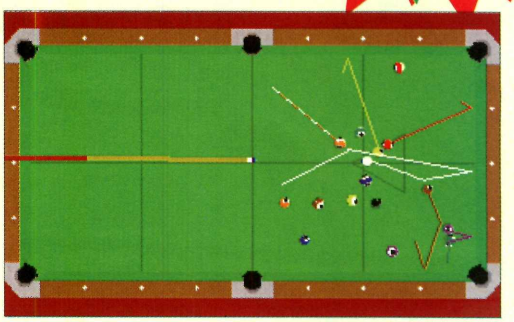
4 **A força no taco também pode ser ajustada. Na tecla Ctrl tem o *"Fine Tune"* para tacadas suaves. Já apertando a tecla Shift, o *"Amplify"* aumenta a força para jogadas mais "violentas". Outras possibilidades você pode conferir no quadro "Comandos".**

Mestre

REPORTAGEM INTERATIVA



Jogo completo: 430 megabytes num CD-ROM



O Jogo Inteiro

Agora que você já matou a curiosidade básica, vamos conferir algumas possibilidades do jogo. Existem quatro estilos diferentes de bilhar (ou sinuca como alguns também chamam).

"STRAIGHT POOL" O jogo de bilhar tradicional, onde o seu objetivo é acabar com o maior número de bolas possível, independente de qualquer ordem.

"8-BALL" Neste, você tem de acabar com as bolas, como no "Straight Pool", mas sempre acertando primeiro a bola de menor valor. Se acertar qualquer outra bola, ela não será computada, e sim anulada, diminuindo sua possibilidade de pontos.

"9-BALL" As mesmas regras do jogo anterior. Só que agora com nove bolas.

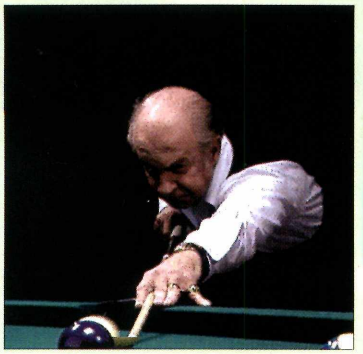
Existe ainda a opção **"ROTATION"** Nesta modalidade as bolas valem os números escritos em cada uma delas.

Em *Game Options*, no Menu Principal, é possível, salvar um jogo em andamento; mudar o nome dos dois jogadores; jogar uma partida rápida só para treinar, ou começar um novo jogo, entre muitas outras opções.

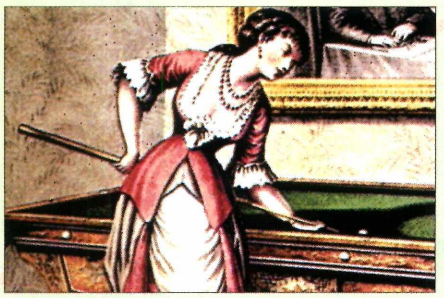
Defina seu jogo em Game Setup

Nesta mesma tela você pode escolher os quatro tipos de jogos, quantas partidas vai querer por rodada e qual vai ser o *score* final no "Straight Pool".

Em *Preferences* você escolhe o fundo do jogo. Ou seja, o ambiente de uma sala de bilhar; o tamanho da janela de jogo, e ainda se vai querer número nas bolas, ver a sombra delas...



Um instrutor ensina técnicas (acima) e um vídeo mostra a história do bilhar (abaixo)



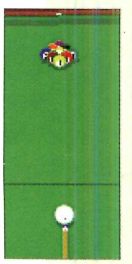
Os Vídeos

Na versão completa do jogo, merece destaque um gigantesco setor de vídeos. Um deles é a História do Bilhar (*History of Pool*) onde uma narradora mostra a evolução do jogo desde a Antiguidade. Vale a pena assistir também a apresentação do jogo (*Pool Technicques*) na qual o apresentador "mata" todas as bolas do jogo em apenas um minuto e trinta segundos. Este mesmo apresentador é quem dá algumas dicas de jogo. Por exemplo: batendo bem embaixo da bola ela acerta a que estiver na frente e fazendo uma "marcha-ré" acerta a de trás. Todas estas jogadas estão à disposição em "*Trick Shots*" e a incrível proeza de 1minuto e 30 segundos, na opção "*Pool Tecniches*".

Os Comandos

Os comandos em Virtual Pool são, na sua maioria, uma combinação do mouse e do teclado. Aqui alguns deles:

***Zoom* - Clique e segure o botão esquerdo do mouse. Empurrando o mouse para a frente, você se "aproxima" da bola branca. Puxando é possível afastar o ângulo de visão do jogo.**



***S* - Utilizado para dar a tacada. Aperte e segure. Puxe o mouse e empurre.**

***A* - Essa tecla desativa o S, já que depois de apertado, se a tacada não for realizada, o jogo não volta ao normal sozinho.**

***M* - Nas modalidades *Another Player* (um jogador contra o outro) e *Computer Player* (contra o computador), se a bola branca cair na caçapa aparecerá escrito SRATCH e você poderá colocar a bola onde quiser. Basta apertar e segurar a tecla M, "carregando" a bola e o taco com o mouse.**

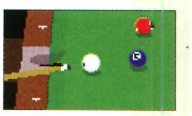
***E* - Move o ponto no qual a bola vai ser acertada. Aí pode ser aplicada a situação dada pelo apresentador no efeito marcha-ré.**

***B* - Move o taco para cima e para baixo.**

***C* - Mostra o ponto central de visão.**

***Shift* - Aumenta o poder da tacada. Cuidado com este auxílio, pois a tacada fica realmente poderosa.**

***Ctrl* - Diminui o poder da tacada. Para bolas curtas.**



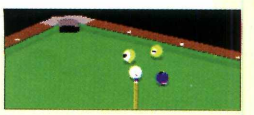
***L* - Liga ou desliga as linhas de possibilidades de trajetória de todas as bolas a serem atingidas em uma tacada. Atenção: só funciona em treinos.**

***O* - Vista de cima da mesa.**

***T* - Mostra o caminho que a bola vai fazer antes da tacada. Mais conhecida como Trapaça, pois o jogo fica muito fácil. Ideal para iniciantes, mas não funciona contra o computador.**

***U* - Se você errou a última tacada, tecle U para voltar e tentar de novo.**

R - *Replay*, mostra a última jogada. Os sinais [+] ou [-] diminui ou aumenta o tamanho do *Replay*.



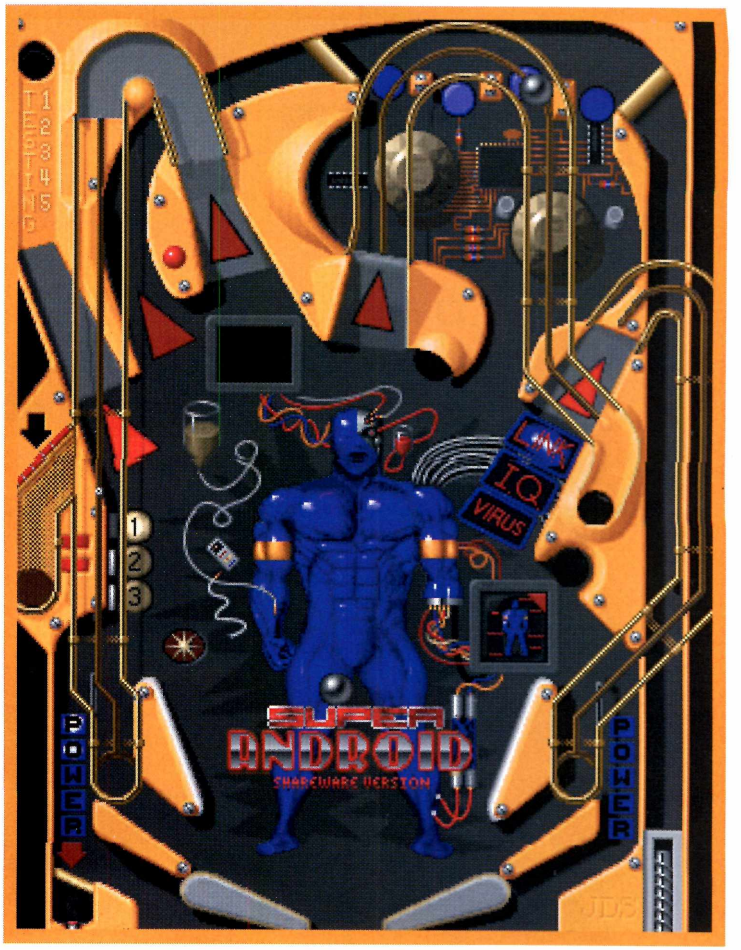
Opções de Jogos

A versão completa oferece também várias possibilidades para você escolher seus adversários. Para que apareçam estas opções siga este caminho: No menu principal tecle *Play Virtual Pool*. Em *Program Control* clique *Game Setup*. Escolha então seu oponente que pode ser *Another Player* (outro jogador). Em *Computer Player* você joga contra o computador, e vai encontrar uma lista com vários adversários, em um grau crescente de dificuldade (do primeiro nome ao último).

Pode-se ainda jogar em rede ou via Modem ativando a opção *Network or Modem Player*, ou apenas praticar alguns truques (*None/Practice or Trick Shots*).

Pinball

Não há como resistir a tentação de uma mesa de fliperama. Aproveite. Aqui você não gasta fichas



Por que os fliperamas vivem sempre lotados? Para responder essa pergunta —com a vantagem de não precisar comprar nenhuma ficha — experimente Pinball. Na versão shareware que está no CD-ROM, a única opção jogável é *Android,* mas essa mesa já dá para divertir muito. Pode também ser jogado em até quatro jogadores, sucessivamente.

Tecle espaço para soltar a bolinha. Use as teclas Shift da esquerda e da direita para rebatê-la. Aos poucos você vai pegando o "jeitão" para controlar a força e fazer com que as bolas (podem ser cinco ou três em cada rodada) percorram toda a mesa. Ah, não foi desta vez, ainda? Só mais uma partida... Só mais uma... Viu só? Você também não vai conseguir parar mais.

Assim que você matar essa sede inicial pelo jogo, pode começar a experimentar outras possibilidades. Por exemplo o som. Em *Option* você tem duas possibilidades. Pode deixar a música ligada (*on*) ou desligada (*off*). Desligar a música vale a pena para pode ouvir melhor o Sound FX (em inglês FX pronuncía-se "efex" que soa como "efeitos") com suas batidas e rebatidas na mesa.

Apesar de aparentemente você ter apenas de rebater a bolinha, há uma missão, se é que isso é importante. Em "Rules" (regras) você pode ler (em inglês) que seu objetivo é ir batendo as bolas nos locais adequados e montar um andróide, até torná-lo vivo.

Neste shareware (programa de livre distribuição) há apenas uma mesa. Se gostar e quiser comprar o programa inteiro (o endereço está no próprio programa) receberá um conjunto de quatro mesas por US$ 30. Há uma outra opção com oito mesas que sai por US$ 45.

JOGOS

THE DIG

The Dig: Um Jogo de

O famoso diretor de cinema agora está nos games. Experimente no CD-ROM sua nova ousadia que ainda nem foi lançada

As paisagens são incríveis, como na nave destruída (acima), e dá para se divertir com uma fase do game

A idéia do filme The Dig de Steven Spielberg era grandiosa. Tão grandiosa que, mesmo para seus padrões, sairia cara e difícil demais. Mas o famoso diretor de E.T. e Parque dos Dinossauros não é o tipo que perde uma idéia. Assim surgiu o jogo The Dig. Aliás, surgirá em breve, porque está em fase final de produção. Mas os leitores da Revista do CD-ROM podem desde já experimentar algumas fases do jogo que está colocado no CD-ROM. Para rodá-lo, basta clicar no ícone. Não é necessário fazer a instalação.

A história

Um asteróide enorme entrou na órbita da Terra. Para se defender de um possível desastre, o governo norte-americano encarrega o comandante Boston Low para guiar uma expedição espacial, que pretende colocar bombas na rocha gigante a fim de mudá-la de órbita. Mas tudo dá errado e a equipe da missão descobre que o asteróide não é normal... Ele leva todos a um planeta alienígena, cheio de mistérios. Para tentar sair de lá, sua única esperança será explorar o local e tentar achar algo que ajude.

Conferindo o demo no CD

No "demo" (de demonstrativo, amostra) interativo do jogo, é possível jogar somente a primeira parte da aventura para depois conferir uma animação e as cenas mais quentes.

O demo começa quando os tripulantes da nave da expedição espacial caem no planeta alienígena. Todos sobrevivem, mas agora o problema será achar um jeito de sair deste lugar.

Enquanto você explora o local, descobre que aparentemente ali havia uma raça alienígena, que por algum motivo foi extinta. Mais um mistério a ser desvendado...

Jogando The Dig

A interface do jogo é super fácil de ser usada: basta dar uns cliques com o botão esquerdo do mouse nos locais desejados, que as ações adequadas são executadas automaticamente. Caso você queira conferir seu

Spielberg

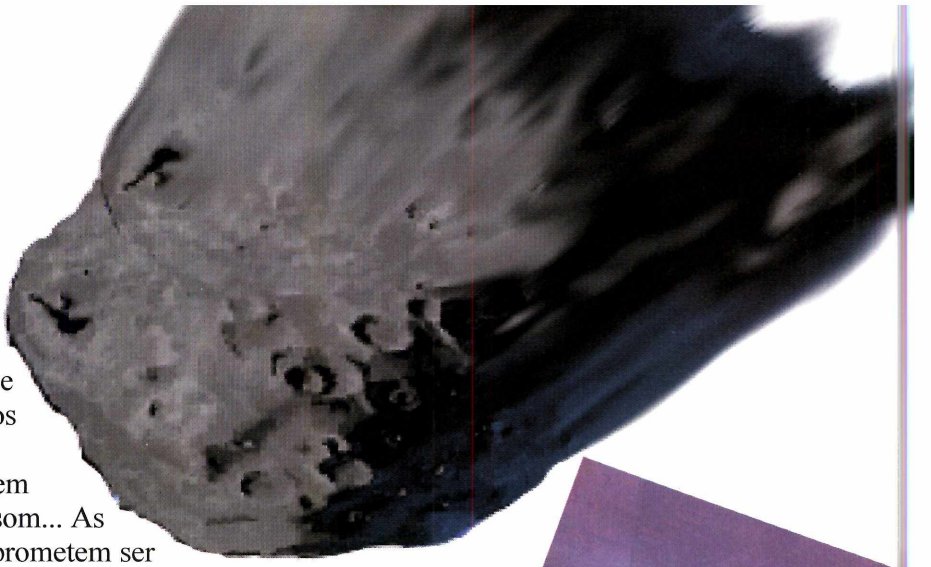
inventário, é só usar o botão direito do mouse.

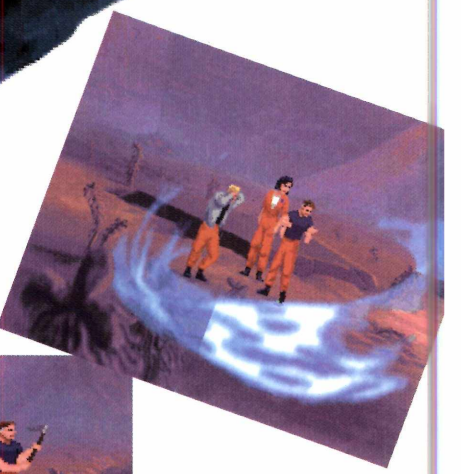
É possível misturar e observar itens no inventário. Para isso é só usar as operações básicas do mouse, como cliques e *drags* (operação que envolve "carregar" algo). Para olhar um item e ver uma descrição do mesmo, é só usar a lente de aumento.

A primeira coisa que impressiona em The Dig, são os gráficos... Os cenários têm cores em tons pasteis que dão um charme especial ao jogo. As animações e efeitos especiais foram feitos nos estúdios da *Industrial Light & Magic* (a mesma de Jurassic Park e Gasparzinho). Além disso, a mistura de cenários em duas dimensões com objetos em 3D ficou muito legal. Alguns elementos são transparentes e outros parecem brilhar como diamantes.

The Dig ficou fantástico. O clima de suspense e os gráficos estão de arrasar, sem contar o som... As músicas prometem ser tão boas, que a Lucas Arts fechou um acordo com um fabricante de CDs de música para vender a trilha sonora do jogo em formato digital.

Mas mesmo as vozes dos personagens merecem destaque, já que são feitas por dubladores profissionais.





Um asteróide em rota de colisão com a Terra. É o início desta fabulosa aventura do diretor de Parque dos Dinossauros

Dicas

Aqui vai um roteiro básico para você terminar o demo que está no CD-ROM. O jogo é um "adventure" onde a graça é justamente "matar charadas" e descobrir segredos. Portanto se não quiser "estragar" o jogo **não leia** o texto abaixo. Procure só as informações para os pontos onde "encalhar", senão a aventura perde a graça.

Para sair do jogo, tecle F1 e clique o botão *Quit*.

1 *Você já começa no planeta alien. Ande para qualquer lado usando o mouse, até que a visão do jogo fique como a de um helicóptero.*

2 *Agora passeie com o mouse pelo local até encontrar uma interrogação do lado oeste. Quando achá-la, dê um clique com o mouse.*

3 *Você então verá uma nave alienígena, onde há uma espécie de fio no teto* (hanging wire). *clique nele com o mouse.*

4 *Volte para o lugar de início e use a pá no monte de terra* (small hole). *No meio da escavação, um dos astronautas cai no buraco. Surge uma seqüência linda, e o demo termina. Mas não é só isso... Se quiser você pode explorar os outros locais do planeta para ver como o jogo é demais.*

Cesta Básica da Informática

Apenas R$ 9,90 por mês

Experimente

A única revista de computadores feita para quem não está a fim de teoria nem conversa fiada.

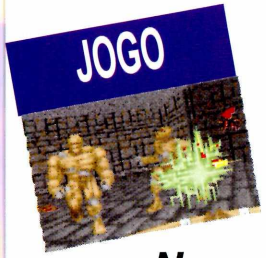
Todos os meses você recebe

1 Revista do CD-ROM

+ 1 Revistinha cheia de macetes e dicas práticas

+ 1 CD-ROM exclusivo, em português, fácil de usar

Nas bancas
Na segunda quinzena de cada mês



Heretic

No mesmo esquema de DOOM, assuma o papel de um feiticeiro e acabe com os monstros

Se você gosta de jogos no estilo Doom, isto é, com monstros, labirintos e muita ação, vai adorar Heretic. Visual caprichado, ótimos efeitos sonoros, e muito realismo nos cenários, tornam esse game um prato cheio para quem quer ver sangue, muito sangue.

Para se movimentar use as setas direcionais, e para atirar tecle *Control*. É preciso ser rápido e hábil para destruir os monstros, que estão por toda a parte. Para pegar os bônus, basta se aproximar deles.

Um item muito legal são as "asinhas" (disponíveis em algumas fases), que permitem voar e ver os cenários de um outro ângulo. Num jogo como esse, repleto de armadilhas, nada como um "olhar superior" para localizar os inimigos e acabar com eles.

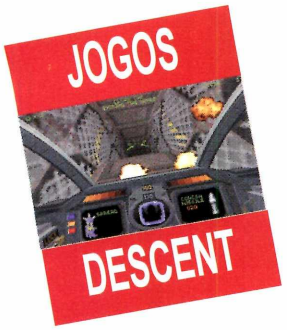
Nos muitos locais do labirinto você deve liquidar com todos os monstros. Há seis tipos de armas disponíveis

O jogo lembra tanto DOOM por uma razão muito simples: o programa de desenvolvimento foi o mesmo, usado pela produtora americana Id Software, associada a Raven Software.

O enredo não é muito importante, mas o básico é que o jogador assume o personagem de um poderoso feiticeiro. Sua aldeia foi destruída por uma raça de monstros muito estranhos. E o feiticeiro acabou sendo considerado o culpado por tudo pelo povo do lugarejo. Agora ele (você) tem de destruir os monstros para provar sua inocência.

Existem seis tipos de arma em Heretic. Desde cetros de energia e pedaços de pau, até uma luva com garras afiadas. Desta luva saem raios que acabam com os inimigos, tornando-os, literalmente, em pó. O efeito visual é incrível.

O jogo não esquece inclusive do humor. Se você digitar qualquer dos códigos secretos que funcionam em DOOM (IDDG, por exemplo), aparecerá uma mensagem dizendo que você está querendo trapacear. Dependendo do código, ele (o programa) retira suas armas, ou até acaba o jogo para você. É para lembrá-lo que está em Heretic, não em DOOM. Apesar da semelhança.



Lute em Labir

Descent, tem o mesmo estilo de Doom, mas usa-se uma nave para combater robôs, através dos labirintos

Por Fernando Araújo

A nave pode ser movida em qualquer direção (ao alto). Depois de explodir o reator é preciso sair em 60 segundos (acima)

DOOM, EM INGLÊS, QUER DIZER "CONDENADO". PARA OS APRECIADORES DE JOGOS SIGNIFICA UM DOS MAIORES FENÔMENOS DA HISTÓRIA DE GAMES, UMA FEBRE MUNDIAL. EM DOOM, A PERSONAGEM PRINCIPAL PERCORRE, A PÉ, UMA SÉRIE DE LABIRINTOS, ENQUANTO ELIMINA INIMIGOS ALIENÍGENAS. EM OUTRO JOGO, QUARANTINE, A PERSONAGEM USAVA UM CARRO. AGORA EM DESCENT, DA PRODUTORA INTERPLAY, PERMANECEM OS LABIRINTOS, MAS É USADA UMA NAVE PARA PERCORRÊ-LOS. APESAR DE PARECER ATÉ UM POUCO ILÓGICO, A SENSAÇÃO DE PILOTAR UMA NAVE ENQUANTO SE ATIRA EM INIMIGOS É BEM INTERESSANTE, ALGO COMO FLUTUAR NO ESPAÇO SEM RUMO. ISTO FICA AINDA MAIS VISÍVEL QUANDO O JOGO É EM PRIMEIRA PESSOA, COMO EM DESCENT. OU SEJA, VOCÊ "ENXERGA" NO MONITOR A MESMA VISÃO DA PERSONAGEM.

Lava: evite tocá-la

Robôs devem ser destruídos

A história

O enredo de Descent, como na maioria dos jogos de ação, é apenas um enfeite. O matador mercenário (você, com perdão da palavra) é contratado pela "Post Terran Minerals Company" para entrar nas minas de plutônio de planetas hostis e destruir os robôs que habitam estes locais. Isto porque eles foram transformados em perigosos assassinos. Além disso, você deve salvar os humanos que ficaram presos nas tais minas.

Antes de terminar cada missão, destrua os "Reatores de Fusão Nuclear". Quando isto acontecer você terá apenas 60 segundos para achar a saída da mina, antes que ela exploda. Decore o caminho do reator até a porta de saída, pois você não tem muito tempo para chegar lá.

intos Espaciais

Salve os humanos que ficaram na mina

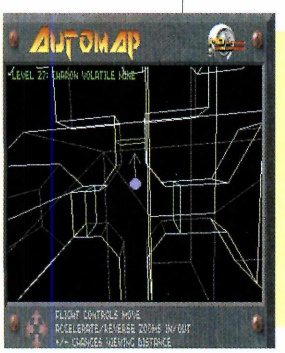
Seu objetivo é destruir todas as minas de plutônio infectadas pelos robôs loucos. Mas esta tarefa não é tão simples quanto parece: a quantidade destes "bichos" é imensa.

Variedade de armas

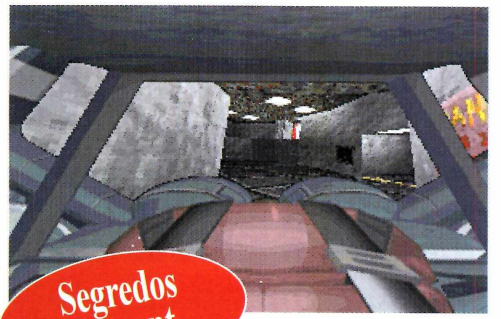
A fim de ajudá-lo durante a missão, muitas armas estarão disponíveis. E, para apanhá-las, basta "voar" por cima delas. São canhões de laser, bombas e até mísseis. Cada arma pode ser melhorada com os "upgrades" espalhados pelos labirintos. Também é possível apanhar diversos itens quando se elimina inimigos e quando se acha as passagens secretas.

Vale lembrar que para se dar bem em Descent, é preciso ter uma excelente pontaria e rapidez nos reflexos. A movimentação do game é rápida e pode confundir os jogadores menos experientes.

Os gráficos são de ótima qualidade e requerem um 486 para funcionarem direito. Memória RAM também é fundamental, e 8 megabytes é o mínimo para obter uma performance aceitável.



NO MAPA: AS SETAS MOVEM O MAPA PARA CIMA, PARA BAIXO, À ESQUERDA, E À DIREITA. AS LETRAS A E Z APROXIMAM OU DISTANCIAM O MAPA DA NAVE. O [+] E O [-] "ANDAM" O MAPA PARA A FRENTE E PARA TRÁS.



Segredos Descent

A tecla R mostra a visão traseira da nave, mas não atrapalha os códigos

Para trapacear

Uma opção permitida pelo Descent é trapacear para aprender, e assim conseguir uma "ajudinha extra". Mas isso tem um "preço": a pontuação fica sempre em zero. Para ativar a opção Theats (trapacear), digite no teclado:

GABBAGABBAHEY	Surgirá na tela a mensagem *"Theats Enable"* (trapaça ativada). Depois, digite:
SCOURGE	Todas as armas (da fase jogada)
MITZI	Todas as chaves (Vermelha, Azul e Laranja)
GUILE	Escudo recarregado
TWILIGHT	Invisibilidade.
RACERX	Invulnerabilidade
FARMERJOE	Escolha de nível que vai de 1 a 29.

COMANDOS BÁSICOS :

A - MOVE A NAVE PARA A FRENTE
Z - MOVE A NAVE PARA TRÁS
↑ INCLINA O BICO DA NAVE
↓ LEVANTA O BICO DA NAVE
← VIRA A NAVE PARA A ESQUERDA
→ VIRA A NAVE PARA A DIREITA
R - POSSIBILITA A VISÃO DA TRASEIRA DA NAVE
TAB - ACIONA O MAPA TRIDIMENSIONAL
BOTÕES 1, 2, 3 E ETC... - MUDA O TIPO DE ARMA

Alone in the Dark...

Um adventure onde o importante é manter a calma, apesar do clima de terror e de estar "sozinho no escuro"

Uma emocionante aventura. Desvendar os enigmas de uma mansão mal-assombrada, palco de um suicídio muito misterioso. Essa é a sua missão em Alone in the Dark, um *adventure* surpreendente, com gráficos fantásticos, e muitas emoções.

Para começar a jogar, escolha o personagem que quer assumir:

EMILY, a herdeira da mansão, ou EDWARD , o detetive contratado para fazer o inventário.

A ação começa no sotão. Para movimentar-se, use as setas direcionais do teclado. No começo é um pouco estranho, porque o ângulo de visão varia muito conforme o personagem se move. Porém, você não tem tempo a perder. Vá até o armário e tecle *Enter,* para ter acesso ao menu. Escolha *push* (empurrar) e tecle espaço para executar a ação e colocar o armário em frente a janela. Depois, rapidinho, empurre o baú sobre o alçapão.

Agora, comece a circular pela mansão, observando tudo atentamente e tomando muito cuidado pois os perigos estão por toda a parte. Para pegar os objetos, aproxime-se deles. Alguns estão bem escondidos e é preciso usar o comando *Open/Search* (Abrir/Procurar), para encontrá-los. No depósito, não esqueça de pegar o arco para poder enfrentar os monstros. Se algum monstro não incomodar você, deixe-o quieto. Caso contrário, parta para a luta. Para fazer isso escolha *Fight* (lutar), e depois tecle espaço.

Muitos obtáculos e surpresas vão surgir até o final do jogo. Para vencer as forças do mal é preciso coragem e determinação. Mas este é o seu desafio.

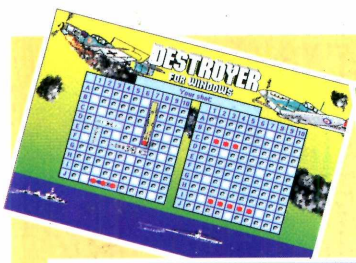
O visual pode parecer estranho, mas é o chamado "gráfico vetorial" baseado em fórmulas matemáticas

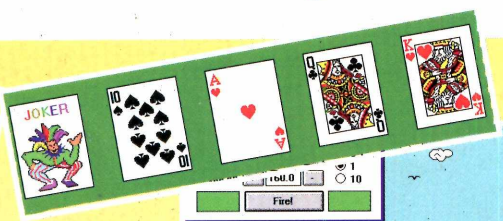
Emily

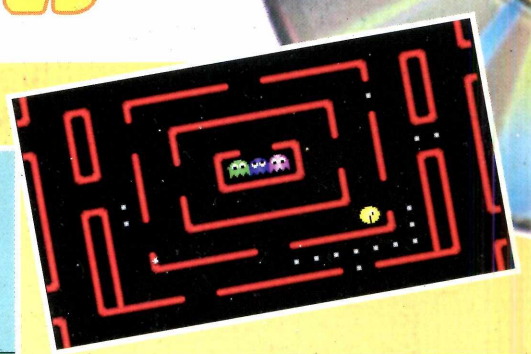
Edward

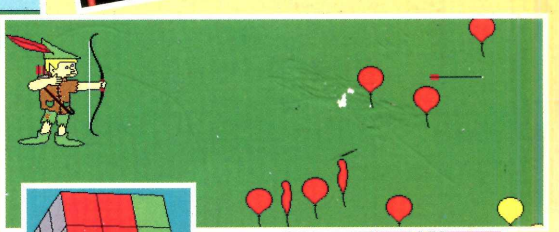
Acompanha esta edição um CD-ROM.
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

107 GAMES COM DICAS EM PORTUGUÊS

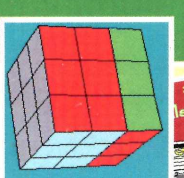


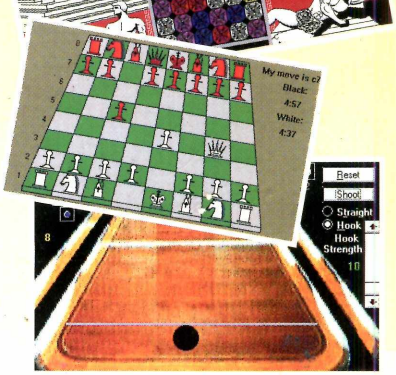






101 Jogos de Windows

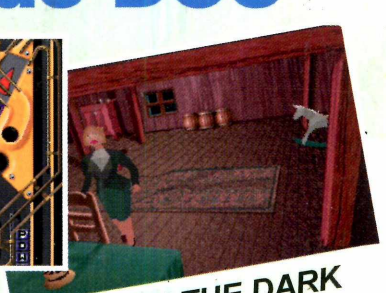




3 Jogos "Pesados" de DOS

HERETIC

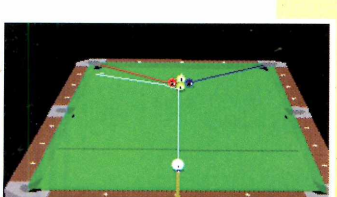
PINBALL



ALONE IN THE DARK

3 Demos Jogáveis

DESCENT



SINUCA

THE DIG

ATENÇÃO

Esta edição extra é uma seleção especial dos melhores jogos publicados nos cinco primeiros números da

REVISTA DO CD-ROM